WAYGROUND formerly Quizizz แผ่นงาน

ชื่อ

แบบทดสอบ เก็บคะแนน Blender

Total คำถาม: 30

Worksheet time: 17mins

ระดับ

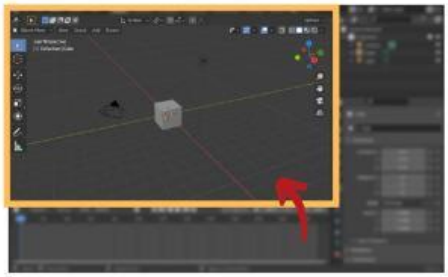
วันที่

1. ข้อใดคือเว็บไซต์หลักของผู้พัฒนาโปรแกรม Blender ที่เปิดให้ดาวน์โหลดให้ใช้งานได้ฟรี

a) https://www.3dblender.com/
b) https://www.blender.net/
c) https://www.3dblender.org/
d) https://www.blender.org/

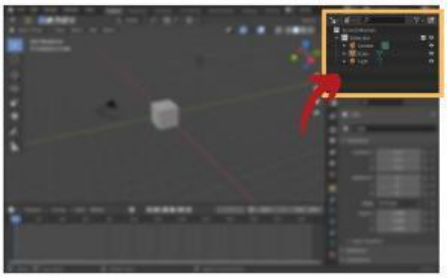
2. มุมมองของวัตถุ จะมีองค์ประกอบของแกนทั้งหมดกี่แกน แกนอะไรบ้าง

a) 2 แกน (A , B)
b) 2 แกน (X , Y)
c) 3 แกน (A , B , C)
d) 3 แกน (X , Y , Z)

3. 

หน้าต่างการทำงานนี้ มีชื่อว่าอะไร

a) Timeline
b) Properties
c) 3D Viewport
d) Outliner

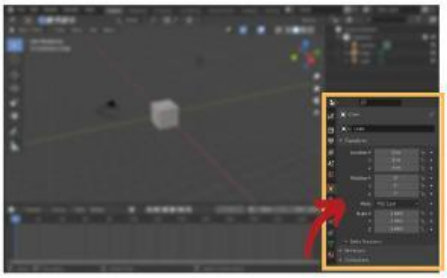
4. 

หน้าต่างการทำงานนี้ มีชื่อว่าอะไร

a) Timeline
b) Properties
c) 3D Viewport
d) Outliner

LIVEWORKSHEETS

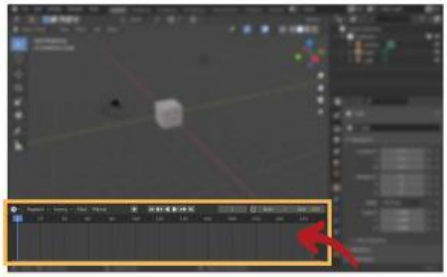
5.



หน้าต่างการทำงานนี้ มีชื่อว่าอะไร

a) Timeline
b) Properties
c) 3D Viewport
d) Outliner

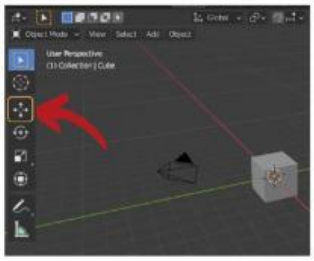
6.



หน้าต่างการทำงานนี้ มีชื่อว่าอะไร

a) Timeline
b) Properties
c) 3D Viewport
d) Outliner

7.

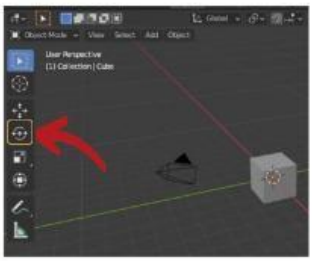


จากรูป คือเครื่องมือที่มีชื่อว่าอะไร และทำหน้าที่อะไร

a) Scale : ปรับขนาดวุตถุ
b) Transform : รวมหน้าที่ เคลื่อนย้าย หมุน และปรับขนาด ไว้ด้วยกัน
c) Move : เคลื่อนย้ายวัตถุ
d) Rotate : หมุนวัตถุ

LIVEWORKSHEETS

8.



จากรูป คือเครื่องมือที่มีชื่อว่าอะไร และทำหน้าที่อะไร

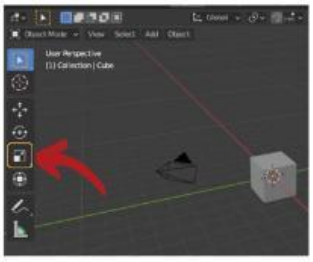
a) Scale : ปรับขนาดวุตถุ

b) Transform : รวมหน้าที่ เคลื่อนย้าย หมุน และปรับขนาด ไว้ด้วยกัน

c) Move : เคลื่อนย้ายวัตถุ

d) Rotate : หมุนวัตถุ

9.



จากรูป คือเครื่องมือที่มีชื่อว่าอะไร และทำหน้าที่อะไร

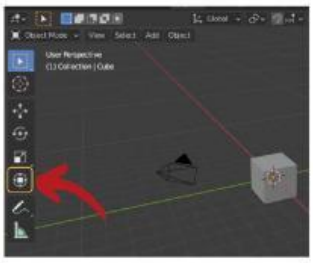
a) Scale : ปรับขนาดวุตถุ

b) Transform : รวมหน้าที่ เคลื่อนย้าย หมุน และปรับขนาด ไว้ด้วยกัน

c) Move : เคลื่อนย้ายวัตถุ

d) Rotate : หมุนวัตถุ

10.



จากรูป คือเครื่องมือที่มีชื่อว่าอะไร และทำหน้าที่อะไร

a) Scale : ปรับขนาดวุตถุ

b) Transform : รวมหน้าที่ เคลื่อนย้าย หมุน และปรับขนาด ไว้ด้วยกัน

c) Move : เคลื่อนย้ายวัตถุ

d) Rotate : หมุนวัตถุ

LIVEWORKSHEETS

11. ปุ่มใดคือปุ่มลัดเพื่อเข้า Edit Mode

a) Alt + E
b) Tab
c) Ctrl + Tab
d) Shift + Tab
e) Ctrl + Alt + Tab

12. วัตถุที่มีรูปทรงสี่เหลี่ยมคล้าย ลูกเต๋า มีชื่อว่าอะไร

a) Plane
b) Cube
c) Cylinder
d) Torus
e) UV Sphere

13. Subdivision Surface
เป็นเครื่องมือที่อยู่ในแทบเมนูใด

a) Modifier Properties
b) Render Properties
c) World Properties
d) Material Properties
e) Physics Properties

14. จะใช้งาน Loop Cut ต้องอยู่ในโหมดใด

a) Object Mode
b) Edit Mode
c) Sculpt Mode
d) Cut Mode
e) Texture Mode

15. ต้องการใส่สีให้กับวัตถุ ต้องไปที่แทบเมนูใด

a) Render Properties
b) Paint Properties
c) Color Properties
d) Material Properties
e) Modifier Properties

16. ข้อใดไม่ใช่ชนิดของแสงไฟในโปรแกรม Blender

a) Point
b) Sun
c) Spot
d) Area
e) Neon

LIVEWORKSHEETS

17. ผ้าห่ม ต้องทำสิ่งใดก่อนใส่คำสั่ง Cloth

a) ตัดช่องจำนวนมากด้วย Loop Cut
b) เพิ่มคำสั่ง Subdivision Surface
c) ตัดช่องจำนวนมากด้วย Boolean
d) ใส่ Texture รูปภาพก่อน

18. ในการออกแบบผ้าห่ม เมื่อใส่คำสั่ง Cloth แล้วกด Play ปรากฏว่าผ้าห่มตกลงมาทะลุเตียง ไม่คลุมเตียง ต้องแก้ไขอย่างไร

a) ใส่ Collision ที่เตียง
b) ใส่ Cloth ที่เตียง
c) ใส่ Collision ที่ผ้าห่ม
d) ใส่ Collision ที่ผ้าห่ม

19. คำสั่ง Boolean มีความสามารถอะไร

a) ให้วัตถุเรืองแสง
b) ทำให้วัตถุสามารถกำหนดสีแต่ละด้านของวัตถุ
c) เปล่าลมให้วัตถุพองขึ้น
d) นำวัตถุทั้ง 2 ให้กลายเป็นผ้า
e) นำวัตถุทั้ง 2 ชิ้นมาเจาะกัน

20. เปลี่ยนชนิดของ Material เป็น Emission แล้วจะเกิดอะไรขึ้น

a) วัตถุจะเป็นกระจกเงา
b) วัตถุจะมันวาว
c) วัตถุจะเรืองแสง
d) วัตถุจะใส่เหมือนแก้ว
e) วัตถุจะมีสีด้าน

21. ต้องการกำหนดตำแหน่งพื้นผิวของวัตถุจากรูปภาพที่ได้ใส่เข้ามาต้องกำหนดที่หน้าต่างใด

a) UV Editor
b) 3D Viewport
c) Shader Editor
d) Image Editor
e) Properties

22. Render Engine ประเภทใดกินทรัพยากรเครื่องมากและอาจจะทำให้เครื่องค้างได้หากสเปคคอมพิวเตอร์ไม่แรงและชิ้นงานมีรายละเอียดมากเกินไป

a) Eevee
b) Cycles
c) Super Eevee
d) Super Cycles

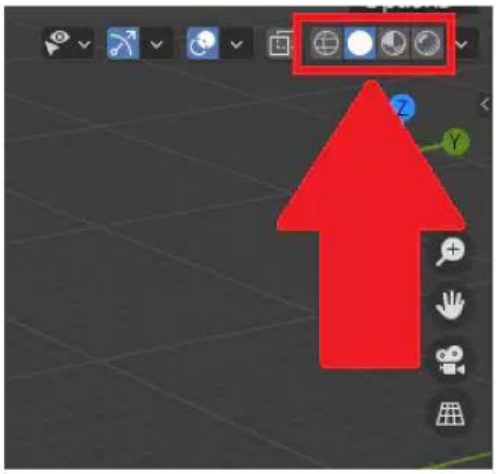
LIVEWORKSHEETS

23. ออกแบบหลอดไฟทั่วไปที่ใช้ในบ้าน แล้วต้องการให้แสงปรากฏมีความสมจริงมากที่สุด ควรใช้แสงชนิดใด

a) Sun
b) Point
c) Area
d) Spot

24. ถ้าการแสงที่จำกัดทิศทางเดียวเช่น ไฟฉาย ไฟหน้ารถ ไฟส่องป้ายโฆษณา ควรใช้ไฟประเภทใด

a) Sun
b) Point
c) Area
d) Spot

25. 

จากรูป คืออะไร

a) เป็นตัวเลือกในการเปลี่ยนทิศทางของวัตถุ
b) เป็นตัวเลือกการใส่รูปภาพให้กับวัตถุชิ้นนั้น
c) เป็นตัวเลือกในการใส่สีให้กับวัตถุชิ้นนั้น
d) เป็นตัวเลือกในการเปลี่ยนมุมมอง จากเห็นเส้นอย่างเดียว ไปจนถึงเห็นวัตถุ สี แสง และเงา

26. นามสกุลไฟล์ที่ได้จากการ Save As คืออะไร

a) .obj
b) .blend
c) .3d
d) .blender
e) .jpg

27. เมนู File > Export เพื่อส่งผลงานออกเป็นรูปแบบไฟล์ชนิดต่างๆ ข้อใดต่อไปนี้ไม่มีในตัวเลือก

a) obj
b) fbx
c) gib
d) maya

LIVEWORKSHEETS

28. ปุ่มลัดในคีย์บอร์ด

กดปุ่ม (a) _____ เพื่อปรับขนาดวัตถุ

ตอบ _____

29. ปุ่มลัดในคีย์บอร์ด

กดปุ่ม (a) _____ เพื่อหมุนวัตถุ

ตอบ _____

30. จงเติมคำลงในช่อง(1ตัวอักษร)
แกน 3 สีของ Blender
แกนสีน้ำเงิน : เป็นแกน Y
แกนสีแดง : เป็นแกน (a) _____

ตอบ _____

LIVEWORKSHEETS