



ชื่อ : _____ นามสกุล : _____
 ระดับชั้น : _____ เลขที่ : _____



• ใ้งานเรื่อง •

Variable

กฎการตั้งชื่อป้ายกล่อง (Variable Naming Rules)



คำชี้แจง : จากชื่อตัวแปรที่กำหนดให้ จงระบุว่า “ได้” หรือ “ไม่ได้”
 และบอกเหตุผลว่าทำไม

ตัวอย่าง

ชื่อ : `score` = 100

คำตอบ : ได้

เพราะ : ขึ้นต้นด้วยตัวอักษร, ไม่มีเว้นวรรค, ใช้ตัวพิมพ์เล็ก

กฎการตั้งชื่อป้ายกล่อง

- 1 ขึ้นต้นด้วยตัวอักษรภาษาอังกฤษ
หรือเครื่องหมายลากเส้นใต้ (_) เท่านั้น
(ห้ามขึ้นต้นด้วยตัวเลขเด็ดขาด!)
- 2 ห้ามมีเว้นวรรค ถ้าอยากเว้น
ให้ใช้เครื่องหมาย _ (Underscore) แทน
- 3 ตัวพิมพ์เล็กและพิมพ์ใหญ่
คอมพิวเตอร์มองเป็นคนละกล่องกัน
(Case-Sensitive)

100



ข้อ	ชื่อตัวแปร (ตัวอย่างข้อมูล)	ได้ / ไม่ได้	เพราะ...	ข้อ	ชื่อตัวแปร (ตัวอย่างข้อมูล)	ได้ / ไม่ได้	เพราะ...
1	hero = "Knight"	ได้ / ไม่ได้		11	total_score = 1200	ได้ / ไม่ได้	
2	3hero = 45	ได้ / ไม่ได้		12	total score = 1200	ได้ / ไม่ได้	
3	_name = "Alex"	ได้ / ไม่ได้		13	123score = 75	ได้ / ไม่ได้	
4	my gold = 500	ได้ / ไม่ได้		14	score123 = 300	ได้ / ไม่ได้	
5	my_gold = 500	ได้ / ไม่ได้		15	Score = 450	ได้ / ไม่ได้	
6	Gold123 = 250	ได้ / ไม่ได้		16	score = 450	ได้ / ไม่ได้	
7	gold-coin = 100	ได้ / ไม่ได้		17	best-score = 200	ได้ / ไม่ได้	
8	money\$ = 999	ได้ / ไม่ได้		18	_level = 3	ได้ / ไม่ได้	
9	HP = 80	ได้ / ไม่ได้		19	level_1 = 10	ได้ / ไม่ได้	
10	hp = 80	ได้ / ไม่ได้		20	level 1 = 10	ได้ / ไม่ได้	



สรุปง่าย ๆ จำให้ขึ้นใจ!

- 1 ขึ้นต้นด้วยตัวอักษรภาษาอังกฤษ
หรือ _ เท่านั้น



✗ 3hero
 ✓ hero3

- 2 ห้ามมีเว้นวรรค
ใช้ _ แทนได้

✗ my gold = 500
 ✓ my_gold = 500

- 3 ตัวพิมพ์เล็ก-ใหญ่
ต่างกันคือคนละตัวแปร



≠

