ชื่อ - นามสกุล .....ชั้น ป.3/.....เลขที่ .....

คะแนนที่ได้

	เต็ม
	4

ใบงานที่ 7.1
เรื่อง ตรวจหาข้อผิดพลาดของโปรแกรม
แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 7
เรื่อง การตรวจสอบข้อผิดพลาดของโปรแกรม

คำชี้แจ้ง : ให้นักเรียนทดลองใช้โปรแกรม ผึ้ง : การดีบั๊ก (Bee: Debugging) จากนั้นตรวจสอบและแก้ไขข้อผิดพลาดของโปรแกรม แล้วตอบคำถามต่อไปนี้

ตอนที่ 1 ตรวจสอบข้อผิดพลาดของโปรแกรม

1 นักเรียนพบข้อผิดพลาดในโปรแกรมหรือไม่

◯ พบ ◯ ไม่พบ

2 ข้อผิดพลาดที่พบคืออะไร

◯ คำสั่งไม่ครบ ◯ เรียงบล็อกคำสั่งไม่ถูกต้อง ◯ เรียงลำดับขั้นตอนไม่ถูกต้อง

3 นักเรียนสามารถแก้ไขข้อผิดพลาดของโปรแกรมได้หรือไม่

◯ ได้ ◯ ไม่ได้

4 หลังจากแก้ไขแล้ว ตัวละครสามารถเดินทางไปเก็บน้ำหวานได้สำเร็จหรือไม่

◯ สำเร็จ ◯ ไม่สำเร็จ

5 นักเรียนแก้ไขข้อผิดพลาดด้วยวิธีใด

ตอนที่ 2 วิเคราะห์ผลการแก้ไขโปรแกรม

6 ให้นักเรียนอธิบายข้อผิดพลาดที่พบในโปรแกรม

---

7 ให้นักเรียนอธิบายวิธีการแก้ไขข้อผิดพลาดของโปรแกรม

---

8 เพราะเหตุใดจึงต้องตรวจสอบและแก้ไขข้อผิดพลาดของโปรแกรม

LIVEWORKSHEETS