

ชิ้นงานที่ 6.1
เรื่อง การเขียนโปรแกรมบนเว็บไซต์ CODE.ORG
แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 6
เรื่อง สนุกกับการเขียนโปรแกรม

คะแนนที่ได้

	เต็ม 4
---	-----------

คำชี้แจง : ให้นักเรียนเข้าสู่เว็บไซต์ Code.org และปฏิบัติตามกิจกรรมตามที่กำหนด พร้อมบันทึกผลการเรียนรู้

ตอนที่ 1 ตรวจสอบการเข้าใช้งาน (1 คะแนน)

1 นักเรียนสามารถเข้าสู่เว็บไซต์ Code.org ได้หรือไม่

☐ ได้ ☐ ไม่ได้

2 นักเรียนสามารถเลือกคอร์ส 2 ได้หรือไม่

☐ ได้ ☐ ไม่ได้

3 นักเรียนสามารถเข้าสู่บทเรียนที่ 8 เรื่อง "ผัง: ลูป (Loops)" ได้หรือไม่

☐ ได้ ☐ ไม่ได้

ตอนที่ 2 บันทึกผลการเขียนโปรแกรม (2 คะแนน)

4 นักเรียนสามารถทดลองรันโปรแกรมได้หรือไม่

☐ ได้ ☐ ไม่ได้

5 นักเรียนสามารถเขียนโปรแกรมให้ผิงเก็บน้ำหวานได้สำเร็จหรือไม่

☐ สำเร็จ ☐ ไม่สำเร็จ

6 เมื่อผิงเจอดอกไม้ ต้องใช้คำสั่งใด

7 เมื่อผิงเจอรังผึ้ง ต้องใช้คำสั่งใด

ตอนที่ 3 สรุปความรู้ (1 คะแนน)

8 การใช้คำสั่งวนซ้ำ (Loop) มีข้อดีอย่างไร

