

ใบงานวิทยาการคำนวณ ม.1 ว 4.2 ม.1/2

เรื่อง การเขียนโปรแกรมด้วย Scratch: คำนวณผลรวมของตัวเลข 2 จำนวน

SCRATCH - การใช้งานโปรแกรม Scratch

สร้างสรรค์ผลงาน สนุกกับการเขียนโปรแกรม

1 กลุ่มบล็อกคำสั่ง (Blocks Palette)

รวมบล็อกคำสั่งสำหรับใช้งานตัวละครและฉาก เช่น การเคลื่อนที่ การแสดงผล เสียง เหตุการณ์ การควบคุม และอื่น ๆ

2 พื้นที่เขียนสคริปต์ (Scripts Area)

นำบล็อกคำสั่งมาวางต่อกันเป็นโปรแกรมเพื่อสั่งงาน

3 เวที (Stage)

แสดงผลการทำงาน ของโปรแกรม ตัวละคร (Sprite) และฉาก (Backdrops) จะปรากฏที่นี่

4 รายการตัวละคร (Sprites List)

จัดการตัวละคร เพิ่ม ลบ หรือเลือกตัวละครที่จะสั่งงาน

ขั้นตอนการสร้างงานง่าย ๆ

1 เลือกตัวละครและฉาก

2 เขียนโปรแกรมด้วยบล็อกคำสั่ง

3 กดธงเขียวเพื่อเริ่มทำงาน

4 ทดลองและปรับปรุงผลงาน

ลองสร้างผลงานของคุณกันเลย!

ทริคเล็ก ๆ : ลองเปลี่ยนค่าในบล็อกคำสั่ง หรือเพิ่มบล็อกคำสั่งอื่น ๆ เพื่อให้ผลงานน่าสนใจยิ่งขึ้น!

คิดเป็นระบบ
 แก้ปัญหาได้
 สร้างสรรค์ผลงาน

คำชี้แจง: ให้นักเรียนออกแบบบล็อกคำสั่ง Scratch เพื่อรับค่าตัวเลข 2 จำนวน แล้วแสดงผลรวม

ตอนที่ 1 เขียนลำดับบล็อกคำสั่ง Scratch ให้ถูกต้อง

- 1) เมื่อคลิกธงเขียว ให้โปรแกรมเริ่มทำงาน ควรใช้บล็อก: _____
- 2) รับค่าตัวเลขจำนวนที่ 1 แล้วเก็บไว้ในตัวแปรชื่อ: _____
- 3) รับค่าตัวเลขจำนวนที่ 2 แล้วเก็บไว้ในตัวแปรชื่อ: _____
- 4) คำนวณผลรวม ควรเขียนสูตรว่า: ผลรวม = _____
- 5) แสดงคำตอบบนเวที Scratch ควรใช้บล็อก: _____

ตอนที่ 2 เติมผังบล็อกคำสั่งให้สมบูรณ์

ช่องสำหรับนักเรียนเติมคำตอบ

- เมื่อคลิกธงเขียว
- ถาม “ใส่ตัวเลขที่ 1” แล้วรอ
- ตั้งค่า A เป็น _____
- ถาม “ใส่ตัวเลขที่ 2” แล้วรอ
- ตั้งค่า B เป็น _____
- ตั้งค่า ผลรวม เป็น _____
- พูด _____ เป็นเวลา 2 วินาที