

ลากข้อความไปวางบนอักษร A-I ที่ตรงกับความหมาย

- เพิ่มตัวละคร
- เพิ่มฉากหลัง
- เพิ่มคำสั่ง
- คลิกเริ่มโปรแกรม
- ปรับแต่งตัวละครที่เลือก
- กลุ่มคำสั่งต่างๆ
- พื้นที่ วางคำสั่ง
- พื้นที่ แสดงผล ของคำสั่ง
- คำสั่งย่อย

The image shows a Scratch workspace with several labeled areas:

- A**: A vertical pink bar on the left side of the workspace.
- B**: A large green rectangular area in the top-left quadrant.
- C**: A large light blue rectangular area in the top-center quadrant.
- D**: A small green square in the top-right corner of the workspace.
- E**: A large light blue rectangular area in the top-right quadrant.
- F**: A pink rectangular area below the 'E' area.
- G**: A small orange square in the bottom-right corner of the workspace.
- H**: A dark blue rectangular area in the bottom-right quadrant.
- I**: A yellow square in the bottom-left corner of the workspace.

The code editor at the bottom shows the following blocks:

- เมื่อคลิก (When clicked)
- เพิ่มตัวละคร (Add character) - 30
- เพิ่มฉากหลัง (Add background) - 0
- คลิกเริ่มโปรแกรม (Click to run program)

The Scratch logo and 'LIVEWORKSHEETS' watermark are visible in the bottom right.