ชื่อ : _____ นามสกุล : _____

ระดับชั้น : _____ เลขที่ : _____

ใบงานเรื่อง

Variable

กฎการตั้งชื่อป้ายกล่อง (Variable Naming Rules)

คำชี้แจง : จากชื่อตัวแปรที่กำหนดให้ จงระบุว่า "ได้" หรือ "ไม่ได้" และบอกเหตุผลว่าทำไม

ตัวอย่าง

ชื่อ : score = 100

คำตอบ : ได้

เพราะ : ขึ้นต้นด้วยตัวอักษร, ไม่มีเว้นวรรค, ใช้ตัวพิมพ์เล็ก

กฎการตั้งชื่อป้ายกล่อง

1. ขึ้นต้นด้วยตัวอักษรภาษาอังกฤษ หรือเครื่องหมายลากเส้นใต้ (_) เท่านั้น (ห้ามขึ้นต้นด้วยตัวเลขเด็ดขาด!)
2. ห้ามมีเว้นวรรค ถ้าอยากเว้น ให้ใช้เครื่องหมาย _ (Underscore) แทน
3. ตัวพิมพ์เล็กและพิมพ์ใหญ่ คอมพิวเตอร์มองเป็นคนละกล่องกัน (Case-Sensitive)

ข้อ	ชื่อตัวแปร (ตัวอย่างข้อมูล)	ได้ / ไม่ได้	เพราะ...
1	hero = "Knight"	ได้ / ไม่ได้	.....
2	3hero = 45	ได้ / ไม่ได้	.....
3	_name = "Alex"	ได้ / ไม่ได้	.....
4	my gold = 500	ได้ / ไม่ได้	.....
5	my_gold = 500	ได้ / ไม่ได้	.....
6	Gold123 = 250	ได้ / ไม่ได้	.....
7	gold-coin = 100	ได้ / ไม่ได้	.....
8	money$ = 999	ได้ / ไม่ได้	.....
9	HP = 80	ได้ / ไม่ได้	.....
10	hp = 80	ได้ / ไม่ได้	.....

ข้อ	ชื่อตัวแปร (ตัวอย่างข้อมูล)	ได้ / ไม่ได้	เพราะ...
11	total_score = 1200	ได้ / ไม่ได้	.....
12	total score = 1200	ได้ / ไม่ได้	.....
13	123score = 75	ได้ / ไม่ได้	.....
14	score123 = 300	ได้ / ไม่ได้	.....
15	Score = 450	ได้ / ไม่ได้	.....
16	score = 450	ได้ / ไม่ได้	.....
17	best-score = 200	ได้ / ไม่ได้	.....
18	_level = 3	ได้ / ไม่ได้	.....
19	level_1 = 10	ได้ / ไม่ได้	.....
20	level 1 = 10	ได้ / ไม่ได้	.....

สรุปง่าย ๆ จำให้ขึ้นใจ!

1. ขึ้นต้นด้วยตัวอักษรภาษาอังกฤษ หรือ _ เท่านั้น
   - ✗ 3hero
   - ✓ hero3
2. ห้ามมีเว้นวรรค ใช้ _ แทนได้
   - ✗ my gold = 500
   - ✓ my_gold = 500
3. ตัวพิมพ์เล็ก-ใหญ่ ต่างกันคือคนละตัวแปร
   - hp ≠ HP
   - = 80 = 80

LIVEWORKSHEETS