

LKPD

Informasi Aktual dan Akurat dalam Teks Berita — Kelas XI/F/1

Nama: _____

Kelas: _____

No. Presensi: _____

PETUNJUK Pengerjaan:

1. Bacalah setiap instruksi dengan teliti sebelum menjawab.
 2. Kerjakan tahapan secara berurutan: Preview → Question → Read → Summarize → Test.
 3. Jawablah dengan kalimatmu sendiri, bukan menyalin langsung dari teks.
 4. Jawaban akan tersimpan otomatis di sistem.
-

Teks Berita

Lomba Video Kreatif Kemenbud Dibuka hingga 3 Juli 2026

Jakarta, CNN Indonesia -- Kementerian Kebudayaan (Kemenbud) menggelar Lomba Konten Video Kreatif "Aku dan Budayaku" untuk mengajak generasi muda mengenalkan kekayaan budaya Indonesia melalui media sosial. Kompetisi bertema "Museum dan Cagar Budaya di Daerahku" ini dibuka hingga 3 Juli 2026.

Menteri Kebudayaan Fadli Zon mengatakan, lomba tersebut merupakan bagian dari upaya memperkuat literasi budaya sekaligus mendorong anak muda menjadi pelaku pelestarian budaya di era digital.

Menurutnya, media sosial dapat dimanfaatkan sebagai ruang untuk memperkenalkan museum dan cagar budaya kepada masyarakat, khususnya generasi muda. "Kita berharap dengan adanya lomba konten video kreatif ini kita mengajak generasi muda untuk tidak hanya menjadi penikmat budaya, tapi juga menjadi kreator, pelaku sekaligus duta budaya di ruang digital," kata Fadli Zon.

Ia menambahkan, Indonesia memiliki kekayaan warisan budaya yang tersebar di seluruh daerah dan menyimpan banyak nilai sejarah. Saat ini, pemerintah mencatat terdapat 313 cagar budaya peringkat nasional yang tersebar dari Aceh hingga Papua. "Sekarang kami mencatat

ada 313 cagar budaya di daerah, yang merupakan cagar budaya peringkat nasional, dari Aceh sampai Papua," katanya.

Melalui kompetisi ini, peserta lomba konten video kreatif diminta membuat konten yang berfokus pada 20 museum dan 34 situs cagar budaya tingkat nasional serta museum dan cagar budaya tingkat kabupaten maupun provinsi yang ada di Aceh hingga Papua. Lomba terbuka bagi dua kategori peserta, yakni pelajar/mahasiswa dan umum. Peserta dapat membuat video pendek berdurasi maksimal tiga menit menggunakan telepon genggam maupun perangkat lainnya untuk diunggah ke Instagram Reels, TikTok, atau YouTube Shorts.

Setiap satu akun diperbolehkan mengunggah satu konten ke satu platform. Jadi, setiap peserta bisa mengunggah total tiga konten berbeda ketiga platform digital yang telah ditentukan. Tim Ahli Menteri Kebudayaan Mahpudi menyampaikan bahwa penyelenggara lomba juga menerima konten video yang memuat kritik yang membangun.

Namun, ia mengatakan, konten video yang disinyalir dihasilkan menggunakan kecerdasan buatan akan didiskualifikasi. Sementara Direktur Jenderal Pengembangan, Pemanfaatan dan Pembinaan Kebudayaan Ahmad Mahendra berharap konten-konten video karya peserta lomba bisa menjadi sumber peningkatan literasi budaya.

Selain itu, ia melanjutkan, pemenang lomba nantinya diharapkan bisa membantu meningkatkan kepedulian terhadap museum dan warisan budaya serta menggerakkan pembentukan komunitas budaya. "Jadi ya ada tumbuh dari anak-anak muda membangun komunitas seperti jelajah budaya," katanya. Untuk informasi lengkap mengenai mekanisme pendaftaran, syarat dan ketentuan, serta jadwal pelaksanaan dapat diakses melalui laman resmi Lomba Aku dan Budayaku.

PRABACA (Preview)

Aspek	Hasil Pengamatan
Judul berita	
Sumber/media	
Tanggal terbit	

MENYUSUN PERTANYAAN (Question)

Unsur	Pertanyaan
Apa	
Siapa	
Kapan	
Di mana	
Mengapa	
Bagaimana	

MENJAWAB PERTANYAAN (Read)

Unsur	Jawaban/Informasi
Apa	
Siapa	

Kapan

Di mana

Mengapa

Bagaimana

ANALISIS BERITA (Summarize)

Aspek	Ya/Tidak	Bukti dari Teks
Berita bersifat aktual		
Berita bersifat akurat		
Sumber terpercaya		
Narasumber jelas		

UJI PEMAHAMAN (Test)

Pertanyaan Evaluasi	Ya	Tidak
Semua pertanyaan 5W+1H sudah terjawab?		
Setiap jawaban sudah disertai bukti dari teks?		
Berita ini bersifat aktual? Sebutkan alasannya.		

Berita ini bersifat akurat? Sebutkan alasannya.

Alasan aktual:

Alasan akurat: