

# LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK (LKPD)

## Eksplorasi Tata Letak Halaman Web Menggunakan Flexbox CSS melalui Game Magicflex

### Identitas

Mata Pelajaran : Pemrograman Web

Fase / Kelas : F / 11

Materi pokok : Flexbox CSS

### Tujuan Pembelajaran:

Murid mampu menerapkan konsep dasar CSS Flexbox melalui game interaktif berbasis web benar .

Nama:

Kelas:

### Alat & Bahan:

- Perangkat keras: Laptop/Smartphone
- Perangkat Lunak (Software): Web Browser (Chrome/Firefox /Edge), Game Interaktif Magicflex.

### Petunjuk Penggunaan LKPD:

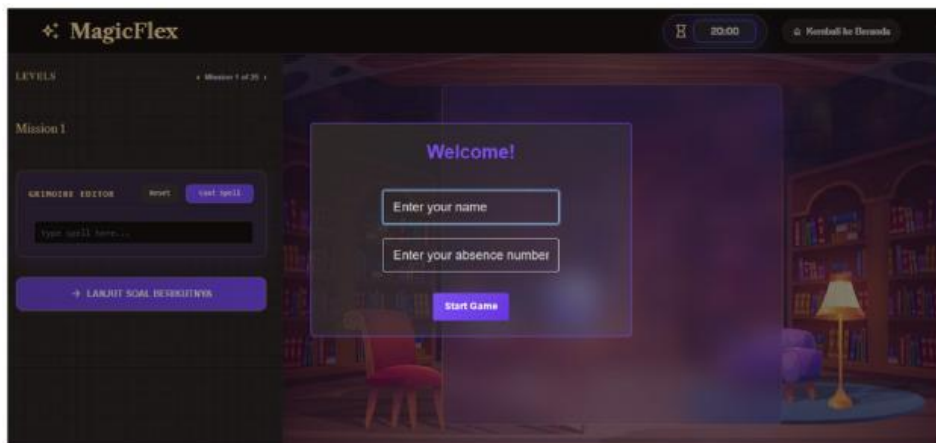
- Tuliskan identitas kalian secara lengkap dan jelas pada kolom yang tersedia.
- Baca langkah-langkah pada "Rincian Kegiatan" dengan teliti sebelum mulai bermain.
- Lakukan kegiatan eksplorasi sesuai urutan langkah kerja.
- Jawablah seluruh pertanyaan dengan cermat.
- Klik tombol Finish untuk mengumpulkan tugas jika LKPD telah selesai

## Rincian Kegiatan

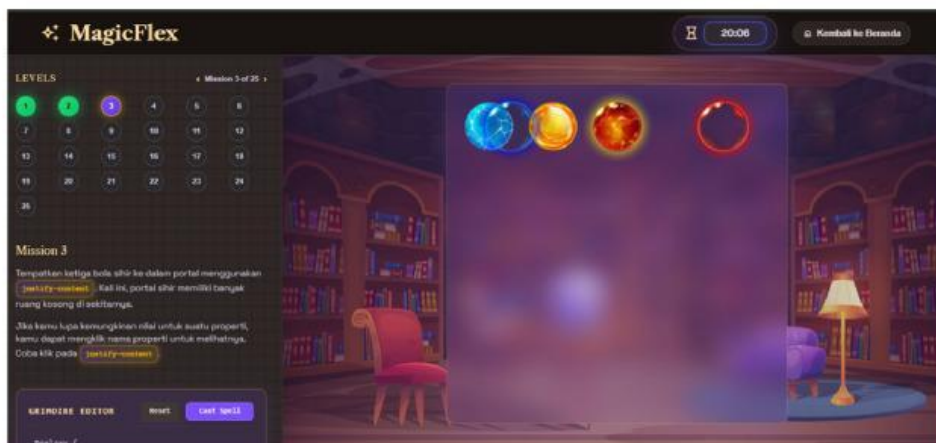
1. Buka website Magicflex melalui tautan yang telah disediakan oleh guru.



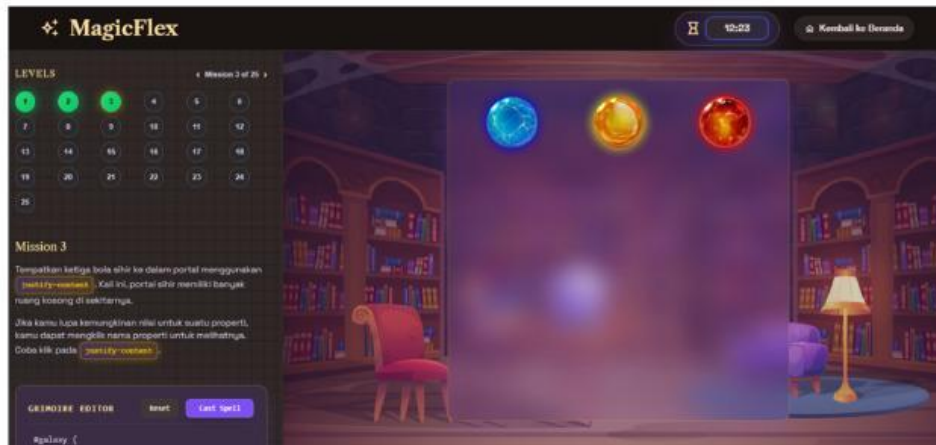
2. Klik tombol "Mulai Petualangan", lalu masukkan nama dan nomor absenmu pada formulir yang muncul..



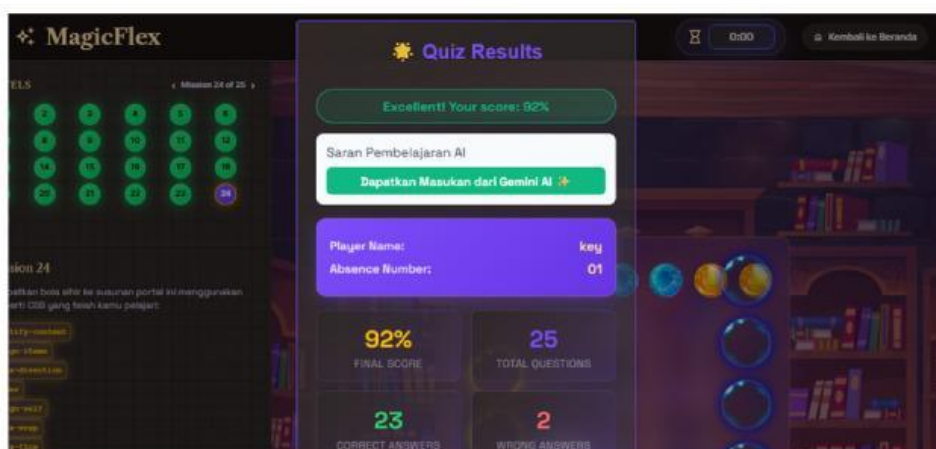
3. Selesaikan setiap level tantangan Flexbox menggunakan properti yang sesuai. Amati dan catat perubahan letak elemennya!



4. Pahami petunjuk sintaks Flexbox yang ada pada layar untuk menyelesaikan rintangan. Jika mengalami kesulitan, jangan ragu untuk bertanya kepada guru!



5. Setelah menyelesaikan seluruh level, periksa skor akhirmu pada halaman hasil. Kemudian, lanjutkan untuk menjawab pertanyaan-pertanyaan di bawah ini!



## UJI PEMAHAMAN MAGICFLEX

Jawablah pertanyaan-pertanyaan berikut berdasarkan hasil kegiatan eksplorasimu di dalam game!

### 1. Pemahaman Konsep (Menjodohkan)

#### Properti CSS

flex-direction

justify-content

align-items

#### Pilihan Fungsi

### 2. Studi Kasus Mini

Perhatikan skenario tata letak berikut ini, lalu lengkapi kode CSS-nya agar sesuai dengan instruksi!

**Skenario:** Dalam salah satu level Magicflex, kamu diminta menyusun 3 buah kartu produk agar posisinya berada di tengah-tengah layar secara horizontal, dan diberi jarak yang sama rata di antara kartu-kartu tersebut.

Lengkapi properti Flexbox yang kosong di bawah ini! (Pilihan jawaban : row, column, space-between, center, wrap, nowrap)

```
.produk-container {
  display: flex;

  /* Mengatur arah elemen menjadi baris mendatar */
  flex-direction: _____;

  /* Memberikan jarak merata di antara elemen */
  justify-content: _____;

  /* Mencegah elemen keluar dari layar jika ukuran
  layar mengecil */
  flex-wrap: _____;
}
```

## UJI PEMAHAMAN MAGICFLEX

Jawablah pertanyaan-pertanyaan berikut berdasarkan hasil kegiatan eksplorasimu di dalam game!

### 3. Pemecahan Masalah

Pada salah satu rintangan, kamu mencoba membuat elemen agar otomatis turun ke baris bawah saat ruang layar perangkat menyempit (responsif). Properti tambahan apa yang kamu terapkan pada flex container saat itu, dan apa nilai (value) yang kamu ketikkan/pilih?

Jawaban:

### 4. Kesimpulan Kegiatan

Setelah belajar tata letak menggunakan Magicflex, tuliskan kesimpulan singkatmu mengenai perbedaan bentuk susunan elemen ketika kamu menggunakan flex-direction: row dibandingkan dengan flex-direction: column!

Jawaban:

## REFLEKSI PEMBELAJARAN

Centang (✓) dan jawablah dengan jujur!

### **1. Bagaimana perasaanmu belajar Flexbox menggunakan game Magicflex hari ini?**

Sangat Seru & Paham

Lumayan Seru tapi masih bingung

Membosankan & Sulit

### **2. Bagian materi/level mana yang menurutmu paling menantang, dan bagaimana caramu menyelesaikannya?**

Jawaban: