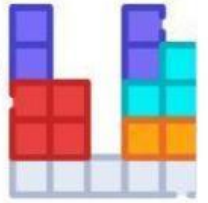




ใบงานขั้นตอนการแก้ปัญหาเกม TETRIS



ชื่อ:

เลขที่

ชั้น ป3/

คำชี้แจง : ให้นักเรียนเรียงลำดับการเขียนแสดงอัลกอริทึมด้วยการเขียนบอกเล่าลงไป ใบงานให้ถูกต้อง

เริ่มต้น

ดูบล็อกที่ตกลงมา

ดูช่องว่างที่เหลือ

ไม่มีบล็อกเหลืออยู่ในเกม

นำบล็อกลงในช่องว่าง

เปลี่ยนรูปร่างบล็อกให้มีรูปแบบตามช่องว่าง

สิ้นสุด

Blank area for writing the algorithm steps, consisting of 8 horizontal boxes connected by downward-pointing arrows.

