

Taller Sumativo – Construyendo Algoritmos

Nombre:

Grado: 8°

Parte 1. Ordena los pasos correctamente.

Escribe del 1 al 4 según el orden correcto.

A. Preparar cereal

Agregar la leche.

Comer el cereal.

Servir el cereal en el plato.

Abrir la caja de cereal.

B. Lavarse las manos

Secarse las manos.

Aplicar jabón.

Abrir la llave del agua.

Enjuagar las manos.

C. Encender una computadora

Esperar que cargue el sistema.

Presionar el botón de encendido.

Ingresar la contraseña.

Encender el monitor.

Parte 2. Identifica Entrada, Proceso y Salida.

1. Preparar un jugo

Entrada:

Proceso:

Salida:

2. Hacer una llamada telefónica

Entrada:

Proceso:

Salida:

3. Imprimir un documento

Entrada:

Proceso:

Salida:

Parte 3. Pareo

Coloque el número correspondiente.

Concepto	Definición
1. Algoritmo	Resultado obtenido al finalizar el proceso.
2. Entrada	Serie ordenada de instrucciones para resolver un problema.
3. Proceso	Datos o información que se introducen.
4. Salida	Conjunto de operaciones realizadas para solucionar un problema.

Parte 4. Cierto o Falso

Escribe **V** si es verdadero o **F** si es falso.

() Un algoritmo debe seguir un orden lógico.

() La salida corresponde a los datos iniciales.

() Scratch es un lenguaje de programación utilizado para crear algoritmos.

() Los algoritmos solo se utilizan en computadoras.

() Lavarse las manos es un ejemplo de algoritmo cotidiano.