



# ภารกิจที่ 2 : ถ้า...แล้ว...

## ภารกิจลับของหุ่นยนต์ ROBO

หุ่นยนต์ ROBO กำลังเรียนรู้การตัดสินใจ  
นักเรียนช่วยหุ่นยนต์คิดว่า  
"ถ้าเกิดเหตุการณ์นี้ แล้วควรทำอะไร?"

✂ ตัดการ์ดคำตอบด้านขวา แล้วนำไปติดในช่องที่สัมพันธ์กัน



ชื่อ-สกุล ..... เพลง:ห้องเรียนครุคอม... ☆  
ชั้น ..... เลขที่ .....  
วันที่ ..... / ..... / .....

### ช่วย ROBO ตัดสินใจ

ถ้า...

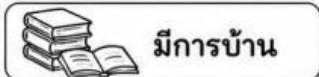
แล้วควรทำอะไร? (ติดคำตอบที่นี่)



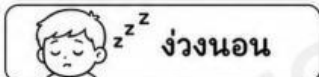
.....



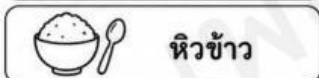
.....



.....

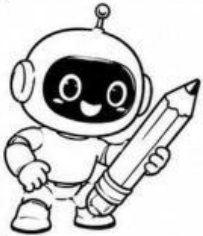


.....



.....

วาดภาพหุ่นยนต์ ROBO ของตนเอง



### ✂ การ์ดคำตอบสำหรับตัด



กางร่ม



สวมหมวก



ทำการบ้าน



นอนพัก



รับประทานอาหาร

### ☆ สรุปความรู้

การตัดสินใจในโปรแกรมคอมพิวเตอร์เกิดจากเงื่อนไข

ถ้า (If) ฝนตก → แล้ว (Then) กางร่ม

ถ้า (If) ง่วงนอน → แล้ว (Then) นอนพัก

นี่คือ LIVEWORKSHEETS