



Scratch ใบงาน เรื่อง โปรแกรม Scratch

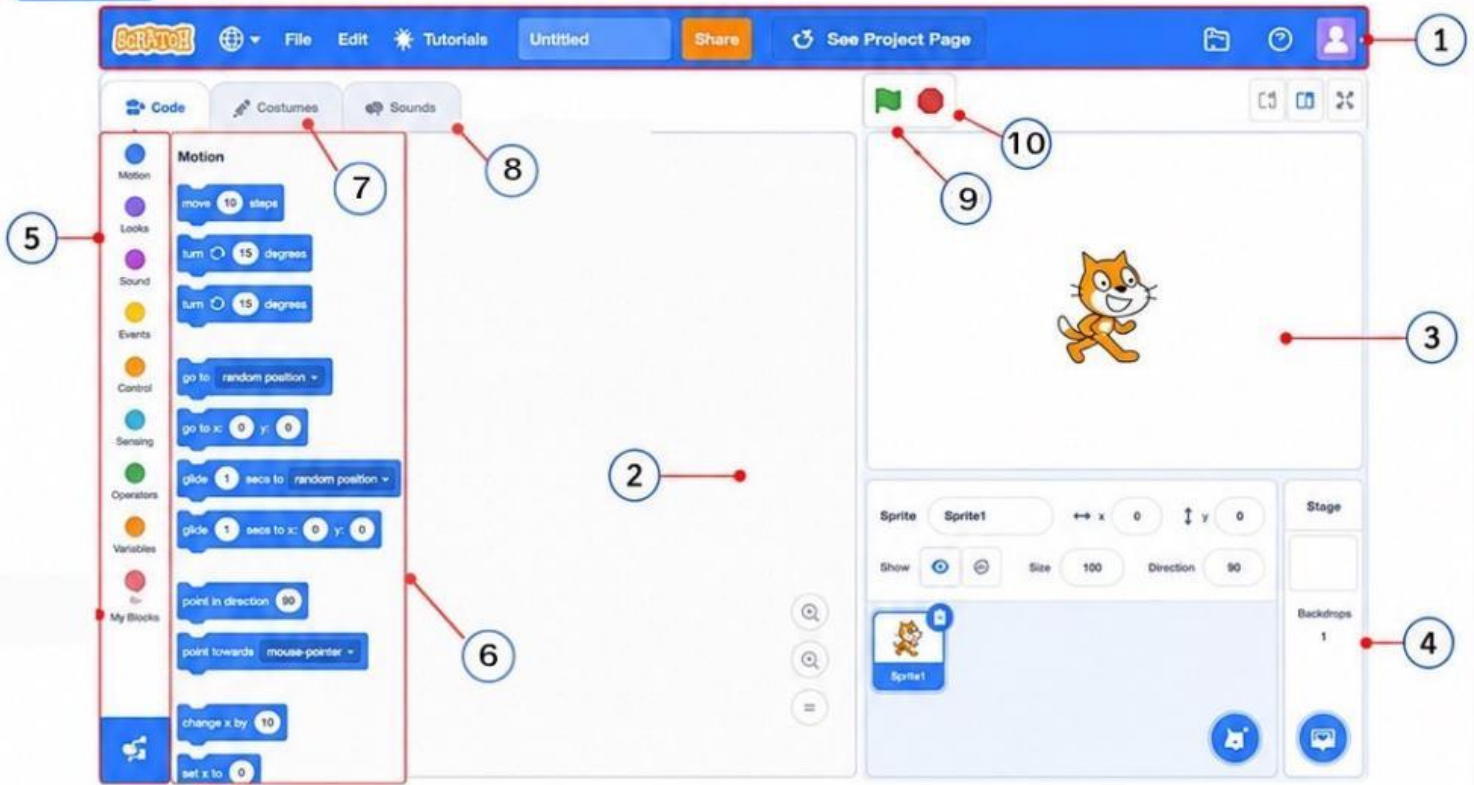


ชื่อ-สกุล ชั้น เลขที่

คำชี้แจง

ให้นักเรียนเติมคำลงในช่องว่างให้ถูกต้อง

ตอนที่ 1 ส่วนประกอบของหน้าต่างโปรแกรม Scratch



- ส่วนบนสุดของโปรแกรมที่ใช้รวมคำสั่งต่าง ๆ เรียกว่า _____
- พื้นที่สำหรับลากบล็อกคำสั่งมาวางเพื่อเขียนโปรแกรม เรียกว่า _____
- พื้นที่แสดงผลการทำงานของตัวละคร เรียกว่า _____
- บริเวณที่แสดงรายชื่อตัวละครทั้งหมด เรียกว่า _____
- กลุ่มคำสั่งที่มีสีเดียวกันและทำงานประเภทเดียวกัน เรียกว่า _____
- บล็อกคำสั่งที่สามารถนำมาต่อกันเพื่อสร้างโปรแกรม เรียกว่า _____
- ส่วนที่ใช้แก้ไขรูปร่างของตัวละคร เรียกว่า _____
- ส่วนที่ใช้แก้ไขหรือเพิ่มเสียง เรียกว่า _____
- ปุ่มธงสีเขียวใช้สำหรับ _____ โปรแกรม
- ปุ่มวงกลมสีแดงใช้สำหรับ _____ โปรแกรม

ตอนที่ 2 ความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับ Scratch

- Scratch เป็นโปรแกรมสำหรับฝึกการ _____ โปรแกรม
- ตัวละครที่ใช้ใน Scratch เรียกว่า _____
- ภาพพื้นหลังของเวที เรียกว่า _____
- การเขียนโปรแกรมใน Scratch ใช้วิธีการลากและ _____ บล็อกคำสั่ง
- บล็อกคำสั่ง Motion ใช้สำหรับควบคุมการ _____
- บล็อกคำสั่ง Looks ใช้สำหรับควบคุม _____ ของตัวละคร
- บล็อกคำสั่ง Sound ใช้สำหรับควบคุม _____
- บล็อกคำสั่ง Events ใช้สำหรับกำหนด _____ การทำงาน
- บล็อกคำสั่ง Control ใช้สำหรับควบคุม _____ และเงื่อนไข
- Scratch เหมาะสำหรับการสร้างเกม แอนิเมชัน และ _____