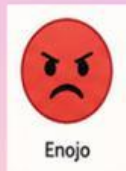


ACTIVIDAD: El monstruo come emociones.

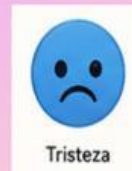
UNE LA EMOCIÓN CON LA SITUACIÓN



Alegria



Enojo



Tristeza



Sorpresa