Компьютерная графика

Формулы:

$$N = 2^I$$

N – количество цветов в палитре

I – количество информации (глубина цвета)

$$I = K \cdot i$$

I – информационный объем изображения (объем памяти для его хранения)

K – количество точек в изображении

i – бит на цвет (глубина цвета)

Задачи:

1. Для хранения растрового изображения размером 128*128 пикселей отвели 4 Кбайт памяти. Каково максимально возможное число цветов в палитре изображения? Ответ:
2. Достаточно ли видеопамяти объемом 256 Кб для работы монитора в режиме 640x480 и палитрой из 16 цветов? Ответ:
3. Для хранения растрового изображения размером 64*64 пикселя отвели 512 байтов памяти. Каково максимально возможное число цветов в палитре изображения? Ответ:
4. Достаточно ли видеопамяти объемом 512 Кб для работы монитора в режиме 640x480 и палитрой из 16 цветов? Ответ:
5. Определить объем видеопамяти компьютера , который необходим для реализации графического режима монитора High Color с разрешающей способностью 800 x 600 точек и палитрой из 32768 цветов. Ответ:

LIVEWORKSHEETS