

LKPD

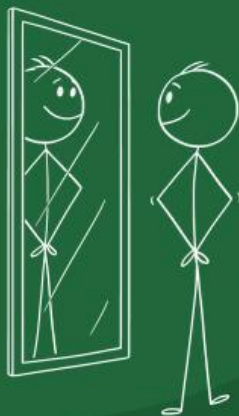
Matematika

Tema:

Refleksi (Pencerminan)

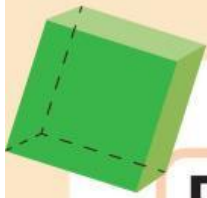


Transformasi Geometri Pencerminan



Nama Anggota:

Kelas:
Kelompok:



Petunjuk Pengerjaan

Kerjakan soal di bawah ini dengan jawaban yang benar!

Link Video Pembelajaran:

Masalah Utama

Sebuah kupu-kupu berada di sebelah kanan cermin. Bayangan kupu-kupu terlihat sama persis di sebelah kiri cermin. Misalkan titik sayap kupu-kupu berada pada koordinat: A(3,2), B(5,4), dan C(4,1)
Kupu-kupu tersebut dicerminkan terhadap sumbu-Y.

A. Orientasi Masalah

1. Apa yang dimaksud dengan pencerminan?

Jawaban:

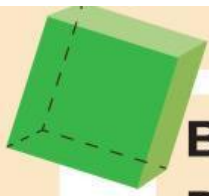
2. Garis tertentu yang bertindak sebagai acuan atau tempat meletakkan cermin dalam proses refleksi disebut...

- A. Sumbu refleksi
- B. Sumbu simetri
- C. Garis arah
- D. Titik Pusat

4. Tentukan bayangan titik A, B, dan C.

Jawaban:





B. Mengorganisasi Siswa, Penyelidikan dan Pengembangan Hasil

Kerjakanlah bersama teman kelompokmu!

Jika suatu titik dicerminkan terhadap:

- Sumbu-X
- Sumbu-Y
- Garis $y = x$

Titik Asal	Sumbu-X	Sumbu-Y	$y=x$
(2,3)			
(-4,5)			
(1,-2)			

Diketahui bangun segitiga dengan titik:

P(2,1), Q(4,3), R(5,1)

Lakukan pencerminan terhadap sumbu-X.

Langkah:

1. Gambarkan titik P, Q, dan R pada bidang kartesius.
2. Tentukan koordinat hasil pencerminan.
3. Gambarkan hasil bayangannya.

Jawab:

P' =

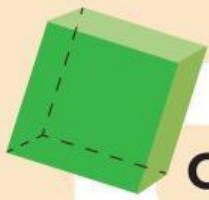
Q' =

R' =

Kesimpulan Gambar:

.....





C. Analisis dan Evaluasi

Jodohkan Pola Perubahan Berikut

Refleksi terhadap
sumbu-X

Refleksi terhadap
sumbu-Y

Refleksi terhadap
garis $y=x$

Sumbu-Y $\rightarrow x$
berubah tanda

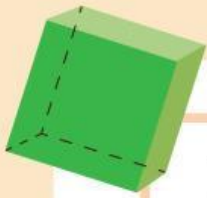
Garis $y=x \rightarrow x$ dan y
bertukar

Sumbu-X $\rightarrow y$
berubah tanda

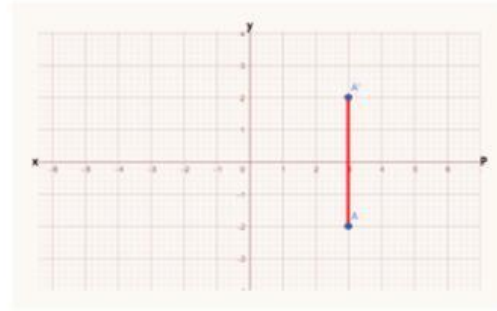
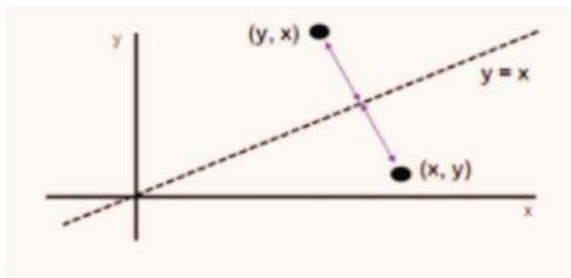
Teka Teki Silang

A	S	U	D	U	T	X	D
W	Z	C	E	R	M	I	N
J	K	V	R	C	O	L	A
G	G	K	O	B	J	E	K
B	A	Y	A	N	G	A	N
J	R	K	U	X	U	P	N
V	I	B	K	J	D	Q	A
L	S	Z	Q	I	A	S	L





Drop and Drag The Shapes



Refleksi terhadap
sumbu-X

Refleksi terhadap
garis $Y=X$

D. Refleksi

Apa yang kalian pelajari hari ini....

