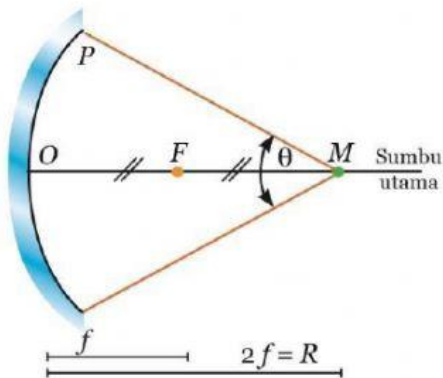


Nama :

Kelas / No :

Pemantulan cahaya pada cermin



Keterangan (Isilah sesuai hurufnya R/O/F/M)

Pusat kelengkungan cermin =

Titik temu sumbu utama dan cermin =

Titik api / focus =

jari-jari kelengkungan cermin =

$$2f = R$$

a. Cermin datar

Sifat bayangan yang dihasilkan cermin datar adalah **maya**, **sama besar** dengan benda, **sama tegak** dengan benda, jarak bayangan sama dengan jarak benda, serta posisi bayangan **berlawanan** dengan benda.

b. Cermin cekung

Cermin cekung adalah cermin yang permukaannya berbentuk lengkungan ke dalam, cermin cekung bersifat konvergen atau mengumpulkan cahaya.

Sinar istimewa pada cermin cekung :

- Silahkan **Jodohkan** berdasarkan bacaan pada buku Paket IPA Hal. 181-182

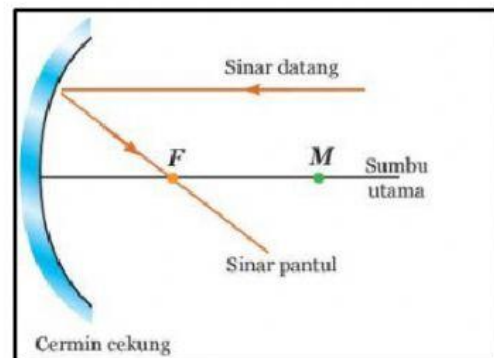
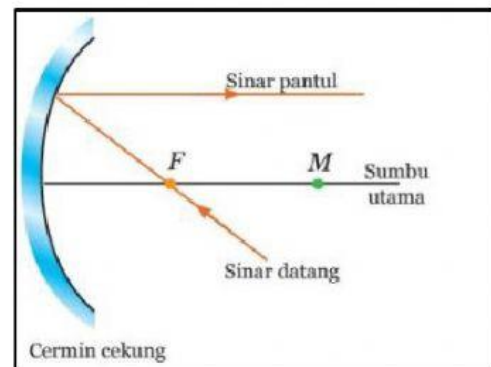
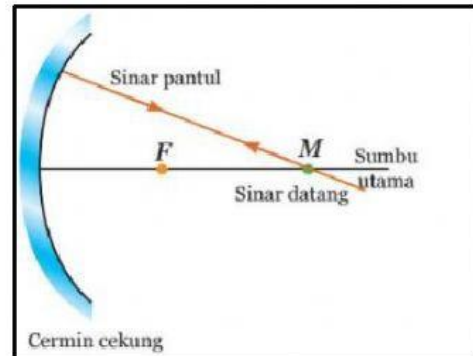
Sinar Istimewa

Sinar datang sejajar sumbu utama akan dipantulkan melalui titik fokus

Sinar datang melalui titik pusat kelengkungan cermin akan dipantulkan melalui titik pusat kelengkungan cermin pula

Sinar datang melalui titik focus akan dipantulkan sejajar sumbu utama

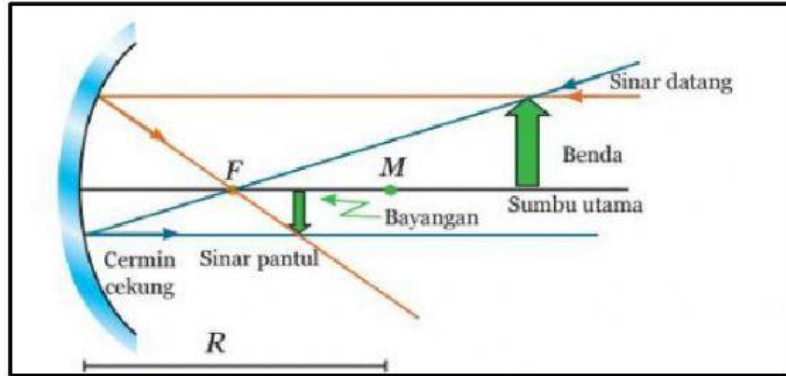
Diagram sinar



Melukis Pembentukan Bayangan oleh Cermin cekung

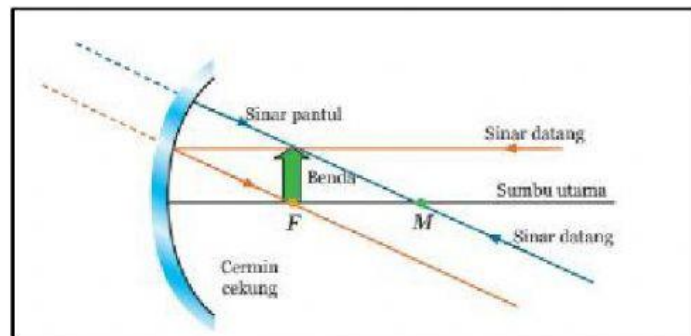
Silahkan diisi berdasarkan buku paket Hal. 183-184

1.



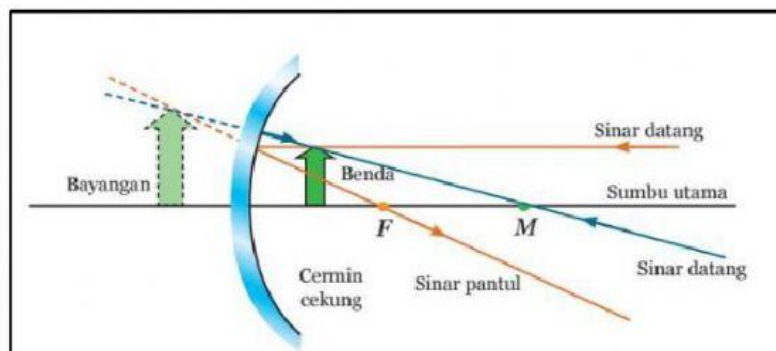
Sifat bayangannya :

2.



Sifat bayangannya

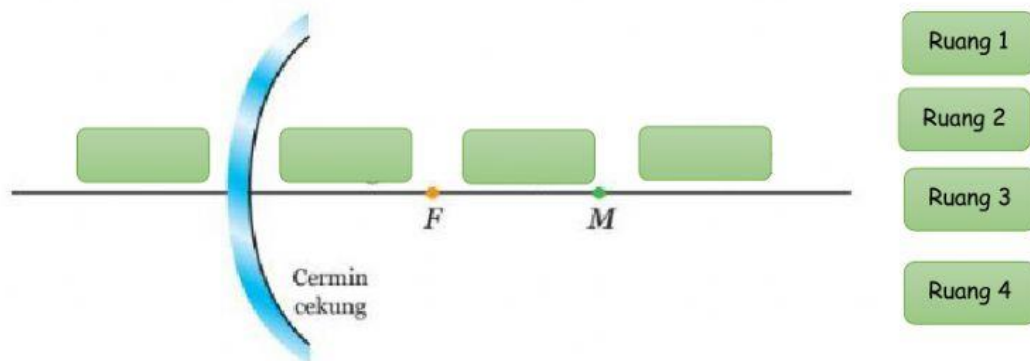
3.



Sifat bayangannya

Pembagian nomor pada cermin lengkung (*Dalil Esbach*)

Drop & drag



Menurut dalil Esbach, jumlah ruang benda dengan ruang bayangan adalah sama dengan 5

- Jika benda diletakkan pada jarak lebih dari M (**Ruang 3**), bayangan yang terbentuk berada diantara F dan M atau **ruang 2**
 $3 + 2 = 5$
- Jika benda diletakkan pada ruang 1 maka bayangannya berada pada ruangan
.....
- Jika benda diletakkan pada ruangan 2 maka bayangannya berada pada ruangan
.....
- Jika benda diletakkan pada ruangan 4 maka bayangannya berada pada ruangan
.....