

E-LKPD

INFORMATIKA BERFIKIR KOMPUTASIONAL



NAMA:

KELAS:

FASE E





TUJUAN PEMBELAJARAN



1. Menjelaskan konsep berfikir komputasional
2. Mengidentifikasi komponen berfikir komputasional
3. Menerapkan dekomposisi, pengenalan pola, abstraksi, dan algoritma dalam pemecahan masalah.
4. Menyusun langkah langkah penyelesaian masalah secara sistematis.

KOMPONEN BERFIKIR KOMPUTASIONAL

1. DEKOMPOSISI



Memecah masalah besar menjadi bagian-bagian kecil yang lebih mudah diselesaikan.

2. PENGENALAN POLA



Menemukan kesamaan atau pola dalam suatu masalah.

3. ABSTRAKSI



Memilih informasi penting dan mengabaikan informasi yang tidak diperlukan.

4. ALGORITMA



Menyusun langkah-langkah penyelesaian masalah secara berurutan dan sistematis.



AKTIVITAS 1: DEKOMPOSISI



Perhatikan masalah berikut!

“kamu akan mengadakan acara ulang tahun dirumah”

Uraikan masalah tersebut menjadi bagian -bagian kecil!

1. - - - - - ✨

2. - - - - -

3. - - - - -

4. - - - - -

5. - - - - -





AKTIVITAS 2: PENGENALAN POLA

Perhatikan data berikut!

2, 4, 6, 8, 10,

Uraikan masalah tersebut menjadi bagian -bagian kecil!

1. Apa pola dari deret bilangan tersebut? ✨

Jawaban - - - - -

2. Tentukan tiga angka berikutnya!

Jawaban - - - - -





AKTIVITAS 3: ABSTRAKSI



Perhatikan informasi berikut!

Seorang siswa bernama andi berusia 15 tahun, tinggal di padang, memiliki tinggi badan 165 cm, dan menjadi ketua kelas.

1. Jika sekolah ingin membuat daftar ketua kelas, informasi apa saja yang diperlukan ?

Jawaban - - - - - ✨ - - - - -

2. Mengapa informasi lainnya tidak diperlukan

Jawaban - - - - -





AKTIVITAS 4: ALGORITMA



Susun algoritma untuk kegiatan “ Mencuci Tangan Dengan Benar”!

1. - - - - -
2. - - - - -
3. - - - - -
4. - - - - -
5. - - - - -
6. - - - - -
4. - - - - -





AKTIVITAS 5: TANTANGAN BERFIKIR KOMPUTASIONAL



Studi kasus: Sebuah perpustakaan ingin mengatur buku agar mudah dicari,

1. Bagaimana cara memecahkan masalah tersebut (dekomposisi)?

2. Pola apa yang digunakan untuk mengelompokkan buku ?

3. Informasi apa yang penting dan tidak penting (abstrak) ?

4. Tuliskan algoritma sederhana untuk mencari buku !





REFLEKSI

Berilah tanda centang yang sesuai !

PERTANYAAN	Ya	Tidak
Saya memahami konsep berfikir komputasional.		
Saya dapat melakukan dekomposisi masalah.		
Saya dapat mengenali pola		
Saya dapat melakukan abstraksi		
Saya dapat menyusun algoritma		



KESIMPULAN

Tuliskan kesimpulan yang kamu peroleh !

.....

.....

.....

