

Alumno: _____ Equipo: _____

I. Lee con atención y coloca los iconos en el recuadro que les corresponde

Programa para organizar los archivos de tu computadora.

Programa para crear animaciones y juegos.

Programa para navegar en internet.



II. Selecciona en la lista de cada botón la función que realiza.

Archivo

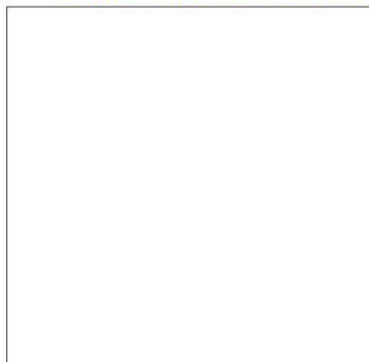
III. Marca el conjunto de bloques que permiten que un objeto se mueva a la izquierda

al presionar
girar 20 grados

al presionar
mover -20 pasos

al presionar
apuntar en dirección 90

IV. Utiliza y ordena correctamente dentro del recuadro, los bloques de Scratch necesarios para programar que un personaje camine formando círculos hacia la derecha sin detenerse.



Scratch blocks: cambiar disfraz a disfraz2, repetir 100, esperar 1 segundos, al presionar, por siempre, mover 50 pasos, girar 15 grados, girar 15 grados.

IV. Relaciona según corresponda

Red que conecta computadoras de todo el mundo para la comunicación y el intercambio de información.

Proveedor

Es la empresa que nos vende el servicio de Internet

Internet

Maquina que nos permite realizar múltiples tareas

módem

Tipo de conexión inalámbrica entre un dispositivo y el módem.

Computadora

Aparato brindado por el proveedor que permite hacer uso de internet

Wifi