

LATIHAN SOAL INFORMATIKA

Nama : _____

Kelas : _____

1. Dalam sebuah kelas, terdapat 8 siswa yang memilih topik AI, 7 siswa memilih IoT, dan 5 siswa memilih Cloud Computing. Jika dipilih 1 siswa secara acak, berapa peluang siswa tersebut memilih AI?

2. Sebuah laboratorium memiliki 4 komputer generasi lama dan 6 komputer generasi baru. Jika satu komputer dipilih secara acak, berapa peluang terpilih komputer generasi baru?

3. Dari 20 artikel tentang revolusi komputasi, 12 membahas AI dan sisanya membahas teknologi lain. Berapa peluang memilih artikel AI secara acak?

4. Dalam sebuah seminar Computing Revolution terdapat 15 peserta laki-laki dan 10 peserta perempuan. Jika dipilih satu peserta secara acak, berapa peluang yang terpilih adalah perempuan?

5. Sebuah kotak berisi 5 kartu bertuliskan AI, 3 kartu bertuliskan Big Data, dan 2 kartu bertuliskan Quantum Computing. Berapa peluang mengambil kartu Quantum Computing?

6. Sebuah survei menunjukkan 70 dari 100 warga menggunakan layanan digital pemerintah. Jika dipilih satu warga secara acak, berapa peluang warga tersebut menggunakan layanan digital?

- 7.** Dalam sebuah komunitas digital terdapat 24 anggota aktif dan 6 anggota tidak aktif. Berapa peluang memilih anggota aktif secara acak?
-
- 8.** Dari 50 pengguna internet, 35 menggunakan dompet digital. Berapa peluang memilih pengguna yang menggunakan dompet digital?
-
- 9.** Dalam sebuah acara literasi digital terdapat 18 siswa SMP dan 12 siswa SMA. Jika dipilih satu peserta secara acak, berapa peluang peserta tersebut siswa SMA?
-
- 10.** Sebuah sekolah memiliki 20 kelas. Sebanyak 15 kelas telah menggunakan sistem pembelajaran digital. Berapa peluang memilih kelas yang telah menggunakan sistem digital?
-
- 11.** Dari 80 responden, 50 orang menyatakan media sosial membantu proses belajar. Berapa peluang memilih responden yang berpendapat demikian?
-
- 12.** Sebuah survei menunjukkan 45 dari 60 siswa menggunakan internet untuk mencari informasi pelajaran. Berapa peluang memilih siswa yang menggunakan internet untuk belajar?
-
- 13.** Dalam sebuah kelompok diskusi terdapat 9 siswa yang setuju penggunaan AI dalam pendidikan dan 6 siswa yang tidak setuju. Jika dipilih satu siswa secara acak, berapa peluang siswa tersebut setuju?
-
- 14.** Dari 100 pengguna media sosial, 25 orang pernah mengalami hoaks. Berapa peluang memilih pengguna yang pernah mengalami hoaks?
-
- 15.** Sebuah kelas terdiri dari 36 siswa. Sebanyak 27 siswa menggunakan aplikasi belajar online setiap hari. Jika dipilih satu siswa secara acak, berapa peluang siswa tersebut menggunakan aplikasi belajar online setiap hari?
-

16.

Sebuah kotak berisi 6 kartu bertuliskan AI, 5 kartu bertuliskan Big Data, 4 kartu bertuliskan Cloud Computing, dan 5 kartu bertuliskan Cyber Security. Jika satu kartu diambil secara acak, berapa peluang mendapatkan kartu bertuliskan Cyber Security?

17.

Dalam sebuah survei Dampak Sosial Informatika, 84 dari 120 responden menyatakan bahwa teknologi digital membantu komunikasi sehari-hari. Jika dipilih satu responden secara acak, berapa peluang responden tersebut memiliki pendapat tersebut?

18.

Dalam sebuah survei media sosial, 120 dari 200 pengguna selalu memeriksa kebenaran informasi sebelum membagikannya. Jika dipilih satu pengguna secara acak, berapa peluang pengguna tersebut selalu memeriksa kebenaran informasi?

19.

Sebuah sekolah mengadakan tes minat karier informatika. Dari 40 siswa, 14 siswa memilih bidang Keamanan Siber, 11 siswa memilih Data Science, dan sisanya memilih bidang lain. Jika dipilih satu siswa secara acak, berapa peluang siswa tersebut memilih Keamanan Siber?

20.

Dalam sebuah pameran teknologi terdapat 50 pengunjung. Sebanyak 22 pengunjung mengunjungi stan Artificial Intelligence (AI), 18 mengunjungi stan Robotika, dan sisanya mengunjungi stan lainnya. Jika dipilih satu pengunjung secara acak, berapa peluang pengunjung tersebut mengunjungi stan AI?
