



# INFORMATIKA

SOAL MATERI SEMESTER 2 KELAS X

Nama: \_\_\_\_\_

Kelas: \_\_\_\_\_



# INFORMATIKA

- Jawablah pertanyaan di bawah ini dengan benar!

## Pertanyaan

1. Teknologi lnti yang dibuat pada tahun 1941-1952?
  - A. Transistor
  - B. Integrated Circuit (IC)
  - C. Mikroprosesor
  - D. Tabung Vakum
  - E. Ai & Paralel
2. Bahasa yang digunakan teknologi Ai & Paralel?
  - A. Machine Learning
  - B. Assembly
  - C. Korporasi Modern
  - D. Personifikasi
  - E. Baku
3. Salah satu cara mengurangi dampak negatif informatika adalah...
  - A. Menyebarkan informasi tanpa verifikasi
  - B. Menggunakan internet secara bijak
  - C. Membagikan password
  - D. Mengabaikan keamanan data
  - E. Mengakses situs berbahaya
4. Hoaks adalah...
  - A. Informasi yang benar
  - B. Informasi palsu atau menyesatkan
  - C. Data resmi
  - D. Sistem keamanan
  - E. Program komputer

# INFORMATIKA

- Jawablah pertanyaan di bawah ini dengan benar!

## Pertanyaan

5. Pemrograman Wanita pertama ialah...

- A. Chales Babbage
- B. Emly Joel
- C. John Proust
- D. Ada Lovelace
- E. Anna Loraine

6. Tujuan SDG...

- A. Memberikan arah penyelesaian masalah manusia
- B. Pemikiran komputasional membangun fondasi teknologi
- C. Menjaga ekosistem tetap sehat dan aktif
- D. Mencetak talenta yang menjalankan sistem ini
- E. Mengedukasi masyarakat mengenai teknologi yang tidak bermafaat.

7. Apa kepanjangan dari SDGs?

- A. Sustainable Development Goals
- B. Social Development Goals
- C. Sustainable Digital Goals
- D. Social Digital Growth
- E. Social Distance Growths

8. Contoh penerapan Society 5.0 adalah...

- A. Belanja di pasar tradisional
- B. Smart city yang memanfaatkan AI untuk pelayanan masyarakat
- C. Mengirim surat lewat pos
- D. Menggunakan mesin tik
- E. Menuju kemunduran teknologi

# INFORMATIKA

- Jawablah pertanyaan di bawah ini dengan benar!

## Pertanyaan

9. Siapa penemu Komputer?

- A. Ada Lovelace
- B. Lavoisier
- C. Alan Turing
- D. John McCarthy
- E. Charles Babbage

10. Generasi keempat komputer mulai berkembang pada tahun...

- A. 1940-an
- B. 1950-an
- C. 1960-an
- D. 1980-an
- E. 1970-an

11. Pada tahun 1976 terjadi peristiwa...

- A. Perilisan Microsoft Word
- B. Hadirnya AI
- C. Peluncuran CD-ROM
- D. Munculnya smartphone
- E. Berdirinya Apple (Apple I)

12. Berikut yang termasuk ciri Society 4.0 adalah...

- A. Pemanfaatan internet dalam berbagai aktivitas sehari-hari
- B. Penggunaan tenaga hewan
- C. Tidak menggunakan teknologi
- D. Komunikasi melalui surat saja
- E. Tidak memanfaatkan teknologi

# INFORMATIKA

- Jawablah pertanyaan di bawah ini dengan benar!

## Pertanyaan

13. Penguasaan data dalam Panduan Esensial Informatika termasuk kategori...

- A. Macro
- B. Future
- C. Micro
- D. Society
- E. Digital

14. Teknologi yang disebutkan pada bagian Future: Navigasi Karir adalah...

- A. Blockchain dan NFT
- B. AI dan IoT
- C. Transistor dan IC
- D. LAN dan WAN
- E. HTML dan CSS

15. Berikut yang termasuk materi pada Micro: Penguasaan Data adalah...

- A. Etika digital
- B. Dampak masyarakat
- C. Struktur data
- D. Navigasi karir
- E. Soft skills

16. Pada rumus  $=IF(D3 \geq 70, "LULUS", "TIDAK LULUS")$ , jika nilai  $D3 = 80$  maka hasilnya...

- A. Gagal
- B. Tidak ada hasil
- C. Error
- D. TIDAK LULUS
- E. LULUS

# INFORMATIKA

- Jawablah pertanyaan di bawah ini dengan benar!

## Pertanyaan

17. Fungsi IF digunakan untuk...

- A. Menjumlahkan data
- B. Menghitung rata-rata
- C. Mengambil keputusan berdasarkan kondisi tertentu
- D. Menghitung banyak data
- E. Mencari nilai terbesar

18. Rumus untuk menghitung rata-rata adalah...

- A. SUM
- B. COUNT
- C. IF
- D. AVERAGE
- E. MAX

19. Kesimpulan dari perkembangan informatika adalah...

- A. Teknologi tidak memengaruhi kehidupan
- B. Informatika membawa dampak positif dan negatif yang harus disikapi dengan bijak
- C. Internet harus dihapus
- D. Komputer tidak diperlukan
- E. Masyarakat tidak membutuhkan teknologi

20. Transformasi digital adalah...

- A. Perubahan menuju pemanfaatan teknologi digital dalam berbagai bidang
- B. Penghapusan internet
- C. Penggantian komputer dengan buku
- D. Pengurangan data
- E. Penghapusan teknologi