ACCESS SMART GAME

เรียนรู้ฐานข้อมูลผ่านเกมและภารกิจดิจิทัล

ชื่อ-สกุล _____

ชั้น _____ เลขที่ _____

วันที่ _____

MISSION 03 LEVEL ★★★

ภารกิจ : สร้างฐานข้อมูล "ระบบจัดเก็บข้อมูลนักเรียน"

เป้าหมายภารกิจ

นักเรียนสามารถออกแบบฐานข้อมูลใน Microsoft Access ได้อย่างถูกต้อง ประกอบด้วย Table, Primary Key, Relationship, Query, Form และ Report

คะแนนของฉัน _____ / 100

ภารกิจ | ความถูกต้อง | ความคิดสร้างสรรค์

A. วิเคราะห์ข้อมูล (10 คะแนน)

พิจารณาข้อมูลต่อไปนี้ แล้วตอบคำถาม

ข้อมูลนักเรียน

รหัสนักเรียน	ชื่อ-สกุล	วันเกิด	เพศ	ระดับชั้น	เบอร์โทรศัพท์
001	นายกิตติพงษ์ ใจดี	12/03/2551	ชาย	ม.4	081-2345678
002	น.ส.กมลชนก รักเรียน	25/07/2551	หญิง	ม.4	089-9876543
003	นายธนวัฒน์ เก่งกล้า	02/01/2550	ชาย	ม.5	082-3456789
004	น.ส.พรนิภา ดีมาก	11/11/2550	หญิง	ม.5	084-4567890

1. จากข้อมูลนี้ควรมี Table อะไรบ้าง (อย่างน้อย 2 Table) _____

2. ใน Table "นักเรียน" ควรกำหนด Primary Key เป็นฟิลด์ใด เพราะเหตุใด

_____

3. นอกจาก Table "นักเรียน" ควรมี Table อะไรอีกบ้าง และเชื่อมโยงกันอย่างไร

_____

B. ออกแบบ Table (20 คะแนน)

ออกแบบ Table "นักเรียน" โดยระบุชื่อฟิลด์ ชนิดข้อมูล และกำหนด Primary Key

ชื่อฟิลด์ (Field Name)	ชนิดข้อมูล (Data Type)	คีย์หลัก (Primary Key)
		☐
		☐
		☐
		☐
		☐
		☐
		☐
		☐

C. ความสัมพันธ์ของข้อมูล (15 คะแนน)

จงออกแบบความสัมพันธ์ (Relationship) ระหว่าง Table ที่กำหนด

Table 1 : นักเรียน
- รหัสนักเรียน (PK)
- ชื่อ-สกุล
- วันเกิด
- เพศ
- ระดับชั้น

Table 2 : การลงทะเบียน
- รหัสลงทะเบียน (PK)
- รหัสนักเรียน (FK)
- รหัสวิชา (FK)
- ภาคเรียน
- ปีการศึกษา
- ผลการเรียน

อธิบายความสัมพันธ์

_____

_____

D. สร้าง Query (15 คะแนน)

จากฐานข้อมูล จงออกแบบ Query ต่อไปนี้

1. Query : รายชื่อนักเรียน ม.4
(แสดงรหัสนักเรียน, ชื่อ-สกุล, ระดับชั้น)

2. Query : จำนวนนักเรียนแต่ละระดับชั้น
(แสดงระดับชั้น และจำนวนนักเรียน)

E. ออกแบบ Form (15 คะแนน)

จงออกแบบ Form สำหรับบันทึกข้อมูลนักเรียน ควรมีฟิลด์ใดบ้าง (อย่างน้อย 5 ฟิลด์)

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____
6. _____

F. ออกแบบ Report (15 คะแนน)

จงออกแบบรายงาน "รายชื่อนักเรียน" ควรแสดงข้อมูลอะไรบ้าง

รายชื่อนักเรียน

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____

Reflection Reflection

สิ่งที่ฉันได้เรียนรู้จากภารกิจนี้ คืออะไร?

_____

_____

สิ่งที่ฉันทำได้ดี

_____

_____

_____

สิ่งที่ฉันต้องพัฒนา

_____

_____

_____

รวมคะแนน _____ /100

คิดเป็นระบบ | จัดการข้อมูลเป็น | แก้ปัญหาได้ | ใช้เทคโนโลยีอย่างสร้างส | เก่งขึ้นจากภารกิจ สำเร็จได้ด้วยกัน!

LIVEWORKSHEETS