


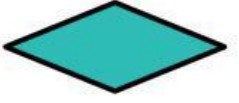




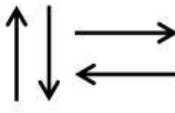

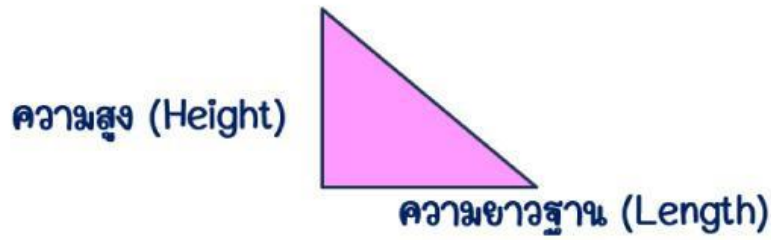


	<b>ใบงานที่ 3 เรื่องการเขียนอัลกอริทึมด้วยผังงาน</b>
	รายวิชา วิทยาการคำนวณ1 รหัสวิชา ว21141
	หน่วยที่ 1 การออกแบบและการเขียนอัลกอริทึม

1. ให้นักเรียนจับคู่สัญลักษณ์ที่ใช้ในการเขียนผังงานกับความหมายของสัญลักษณ์ให้ถูกต้อง

	●	●	รับข้อมูล/แสดงผลโดยไม่กำหนดอุปกรณ์
	●	●	ทางเลือกเงื่อนไข
	●	●	จุดเริ่มต้นการทำงาน/สิ้นสุดการทำงาน
	●	●	รับข้อมูลผ่านทางแป้นพิมพ์
	●	●	การแสดงผลทางหน้าจอ
	●	●	แสดงผลทางเครื่องพิมพ์
	●	●	โปรแกรมย่อย
	●	●	จุดเชื่อมต่อของผังงานภายใน
	●	●	การกำหนดค่าหรือการประมวลผล
	●	●	ทิศทางการทำงาน

2. ให้นักเรียนเขียนอัลกอริทึมด้วยรหัสจำลอง เพื่อคำนวณหาพื้นที่ของรูปสามเหลี่ยม โดยใช้ตัวเลือกคำตอบที่กำหนดให้



**ตัวเลือกคำตอบ**

$1/2 \times \text{Length} \times \text{Height}$	Height	Length
---	--------	--------

ภาษาธรรมชาติ	รหัสจำลอง
1 เริ่มต้นการทำงาน	1 Start
2 นำเข้าข้อมูล ความยาวฐานของรูปสามเหลี่ยม	2 Input.....
3 นำเข้าข้อมูล ส่วนสูงของรูปสามเหลี่ยม	3 Input.....
4 คำนวณพื้นที่รูปสามเหลี่ยม = $1/2 \times \text{ความยาวฐาน} \times \text{ส่วนสูง}$	4 Compute area =.....X.....X.....
5 แสดงพื้นที่ของรูปสามเหลี่ยม	5 Output area
6 สิ้นสุดการทำงาน	6 Stop

3. จากการเขียนอัลกอริทึมด้วยรหัสจำลอง ให้นักเรียนเขียนอัลกอริทึมด้วยผังงานแบบเรียงลำดับ เพื่อคำนวณหาพื้นที่ของรูปสามเหลี่ยม โดยใช้ตัวเลือกคำตอบที่กำหนดให้

**ตัวเลือกคำตอบ**

Stop
Output area
Start
Input Height
Input Length
Compute are $=1/2 \times \text{Length} \times \text{Height}$

