



ชื่อ-สกุล

ชั้น เลขที่



ใบกิจกรรมที่ 1.2

ประโยชน์ของเทคโนโลยี

รายวิชา ออกแบบและเทคโนโลยี ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1



★ คำชี้แจง : ให้นักเรียนทำกิจกรรมต่อไปนี้ให้ครบทุกข้อ

1 จับคู่ให้ถูกต้อง

จับคู่ประโยชน์ของเทคโนโลยีกับภาพที่สอดคล้องกัน

1. ด้านการเรียนรู้

ก.



2. ด้านการสื่อสาร

ข.



3. ด้านการดำเนินชีวิต

ค.



4. ด้านความบันเทิง

ง.



2 เติมคำในช่องว่าง

เติมคำให้ถูกต้อง

สะดวก

รวดเร็ว

ประหยัดเวลา

เข้าถึงข้อมูล

- เทคโนโลยีช่วยให้การทำงานต่าง ๆ
- การใช้เทคโนโลยีทำให้เราสามารถ ได้ตลอดเวลา
- เทคโนโลยีช่วยให้การเดินทางและการติดต่อสื่อสาร
- เทคโนโลยีช่วยให้เราสามารถ ได้ง่ายขึ้น



3 เขียนตอบสั้น ๆ

ให้นักเรียนยกตัวอย่างเทคโนโลยี พร้อมบอกประโยชน์ที่ได้รับ

ตัวอย่างเทคโนโลยี	ประโยชน์ที่ได้รับ
1. 	
2. 	
3. 	
	

4 ถูกหรือผิด

พิจารณาข้อความต่อไปนี้ แล้วทำเครื่องหมาย

✓ ถ้าถูก หรือ ✗ ถ้าผิด

ถูก

ผิด

- เทคโนโลยีช่วยให้เราค้นหาข้อมูลได้ง่ายและรวดเร็ว ☐
- การใช้เทคโนโลยีมากเกินไป ไม่มีผลเสียต่อสุขภาพ ☐
- เทคโนโลยีช่วยให้เราติดต่อสื่อสารกับคนที่อยู่ไกลได้ ☐
- เทคโนโลยีไม่มีประโยชน์ต่อการเรียนรู้เลย ☐
- การใช้เทคโนโลยีช่วยประหยัดเวลาในการทำงาน ☐

ข้อคิด

เทคโนโลยีมีประโยชน์มากมาย
หากเราใช้อย่างเหมาะสมและรู้เท่าทัน
จะช่วยให้ชีวิตดีขึ้นในทุกด้าน



คุณครูผู้สอน : ครูสรณ์นันท หนูเทียน



LIVEWORKSHEETS