MIT APP INVENTOR

ใบงาน เรื่อง รู้จักโปรแกรม App Inventor

Let's Code!

ชื่อ-สกุล ..... ชั้น ..... เลขที่ ..... วันที่ .....

คำชี้แจง ให้นักเรียนศึกษาบทเรียนเรื่อง App Inventor และตอบคำถามต่อไปนี้ให้ถูกต้อง

ตอนที่ 1 ตอบคำถาม

1. App Inventor คืออะไร

.....

.....

2. App Inventor เหมาะสำหรับผู้ใช้งานกลุ่มใด

.....

3. App Inventor รองรับการพัฒนาแอปพลิเคชันบนระบบปฏิบัติการใด

.....

4. App Inventor ใช้วิธีการเขียนโปรแกรมแบบใด

.....

5. การเขียนโปรแกรมด้วยบล็อกคำสั่งมีข้อดีอย่างไร

.....

.....

ตอนที่ 2 ถูกหรือผิด

คำชี้แจง : เขียน ✓ หน้าข้อที่ถูก และ ✗ หน้าข้อที่ผิด

ข้อ	ข้อความ	คำตอบ
1	App Inventor ใช้การเขียนโปรแกรมแบบลากและวางบล็อกคำสั่ง	.....
2	การใช้งานแบบออนไลน์ไม่จำเป็นต้องใช้อินเทอร์เน็ต	.....
3	Designer ใช้สำหรับออกแบบหน้าจอแอปพลิเคชัน	.....
4	Blocks Editor ใช้กำหนดการทำงานของแอป	.....
5	App Inventor สามารถใช้งานผ่านเว็บไซต์ได้	.....
6	ชื่อโปรเจกต์สามารถเว้นวรรคได้	.....
7	ชื่อโปรเจกต์สามารถใช้เครื่องหมาย _ ได้	.....
8	ข้อมูลของโปรเจกต์สามารถจัดเก็บบน Cloud ได้	.....

ตอนที่ 3 การสร้างโปรเจกต์ใหม่

คำชี้แจง : เรียงลำดับขั้นตอนการสร้างโปรเจกต์ใหม่ให้ถูกต้อง โดยใส่หมายเลข 1–4

- ☐ เข้าสู่หน้าต่าง Designer
- ☐ คลิก Start New Project
- ☐ กด OK
- ☐ ตั้งชื่อโปรเจกต์

ตอนที่ 4 ออกแบบแอปของฉัน

หากนักเรียนต้องการสร้างแอปพลิเคชันสำหรับช่วยเตือนการบ้าน นักเรียนคิดว่าจะต้องมีองค์ประกอบใดบ้างในหน้าจอแอป

.....

.....

.....

.....

.....

LIVEWORKSHEETS