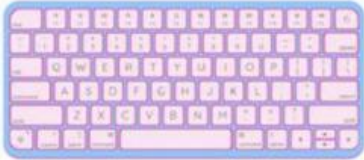


Actividad 1: Partes de la computadora

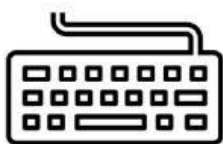
Asocia la imagen con la "X" según el color correspondiente

- Coloque la X roja sobre la imagen del teclado
- Coloque la X verde sobre la imagen de la pantalla.
- Coloque la X amarilla sobre la imagen del mouse.

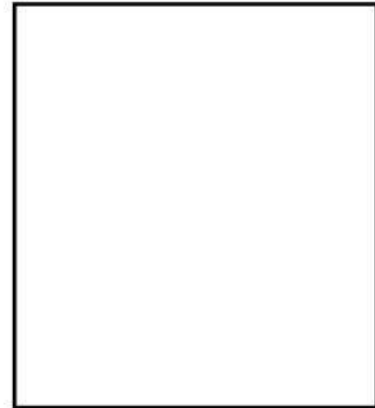
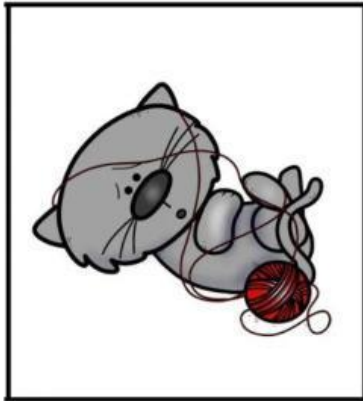


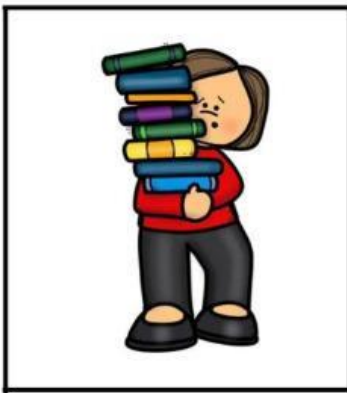
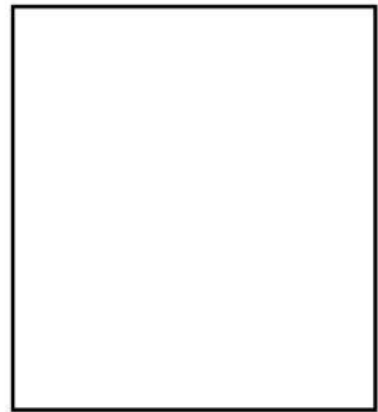
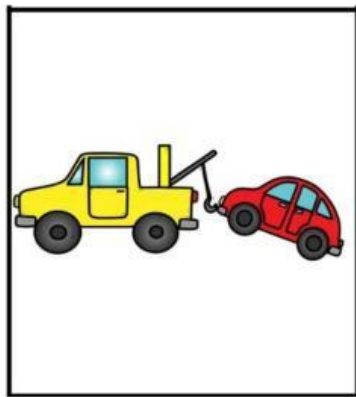
Actividad 2: Selecciona las imágenes de los dispositivos de **entrada y salida**. Clasifica las imágenes arrastrándolas según corresponda.

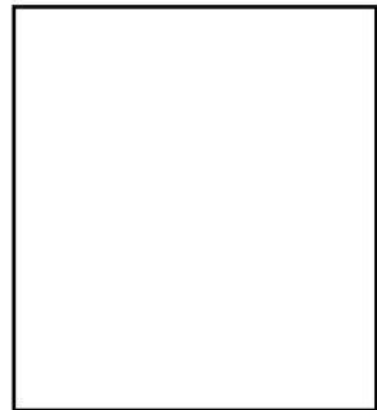
DISPOSITIVOS DE ENTRADA	DISPOSITIVOS DE SALIDA



Actividad 3. Causa y efecto: Selecciona y arrastra la imagen según la situación.







Actividad 4. Algoritmos: Observa las imágenes y ordene, según el orden secuencial.

1	2	3	4
---	---	---	---



1

2

3

4



1

2

3

4

