



ใบงานที่ 2: นักแก้ปัญหายอดเยี่ยม

(The Ultimate Problem Solver)

รายวิชา วิทยาการคำนวณ (ว22103)
 ครูผู้สอน:
 โรงเรียน:

ข้อมูลผู้เล่น (Player Profile)

ชื่อ-สกุล:

ระดับคลาส: ม.2/.....

ไอดี (เลขที่):

EXP เริ่มต้น **0** XP



ภารกิจที่ 1: "วิชาตาเหยี่ยว"

ฝึกใช้ **Abstraction** - คิดแต่ตัวตึง!

สถานการณ์ (Story)

เย็นนี้แก๊งเพื่อน ๆ จะมาล่อมบ้านนักเรียน เพื่อกิน "หมูกระทะ" 🍲
 นักเรียนต้องโทรสั่งชุดหมูกระทะเดลิเวอรี่ ให้มาส่งที่บ้าน



คำสั่ง

ทำเครื่องหมาย

✓ = ข้อมูลสำคัญ

✗ = ข้อมูลขยะ (ไม่จำเป็น)

รายการข้อมูล	คำตอบ
1. จำนวนเพื่อนที่จะมากิน (จะได้สั่งถูกชุด)	<input type="checkbox"/>
2. สีเสื้อของพี่ไรเดอร์คนส่งอาหาร	<input type="checkbox"/>
3. เทรนด์เสียเทอมที่แล้วของเพื่อน	<input type="checkbox"/>
4. เบอร์โทรศัพท์ของเรา (เพื่อพี่ไรเดอร์หลงทาง)	<input type="checkbox"/>
5. ยี่ห้อพัดลมในบ้านของเรา	<input type="checkbox"/>
6. พิกัดที่อยู่บ้านของเราอย่างละเอียด	<input type="checkbox"/>



ภารกิจที่ 2: "จัดสแต็ปให้เป๊ะ!"

ฝึกใช้ **Algorithm** - ห้ามสลับคิว!

สถานการณ์ (Story)

นักเรียนกำลังเล่นเกมแนวเอชวีตรอด (เช่น Free Fire) คู่ ๆ ก็มีศัตรูวิ่งผ่านหน้าไป!
 ถ้าลนลานทำอะไรไม่ถูก โดนยิงชัตแน่ ๆ



คำสั่ง

เติมตัวเลข 1-5 ลงในช่องว่าง เพื่อเรียงลำดับเหตุการณ์ให้รอดชีวิตและได้ Booyah!

1 → 2 → 3 →
 4 → 5

เหตุการณ์	ลำดับ
🎯 กดยิงศัตรูให้แม่นยำ!	<input type="checkbox"/>
🔫 เช็คปืนว่ามีกระสุนพร้อมไหม / รีโหลดกระสุน	<input type="checkbox"/>
⚠️ เจอศัตรูวิ่งผ่านมาตรงหน้า!	<input type="checkbox"/>
📦 วิ่งไปเก็บของ (Loot) จากกล่องศัตรูที่โดนจัดการแล้ว	<input type="checkbox"/>
🛡️ รับวิ่งหากำบัง (เช่น หลบหลังต้นไม้ หรือตั้งโอชวอลล์)	<input type="checkbox"/>



ภารกิจที่ 3 (Bonus): "สร้างคู่มือของตัวเอง"

คำสั่ง

ให้นักเรียนเลือกปัญหาในชีวิตประจำวัน มา 1 อย่าง (เช่น วิธีต้นตะมุมิให้อร่อย, วิธีอ้อเพื่อน, หรือ วิธีตื่นให้ทันรถโรงเรียน) แล้วเขียนขั้นตอน (Algorithm) ลื่น ๆ 3-4 ขั้นตอน



เรื่องที่คุณเลือก คือ:

สแต็ปการทำ (Algorithm)

- ①
- ②
- ③
- ④

สรุปหลังจบด่าน

- การแก้ปัญหาต้องโฟกัสเฉพาะข้อมูลสำคัญ
- ฉันสามารถนำแนวคิดนี้ไปใช้ในชีวิตรองได้
- การแก้ปัญหาที่ดีต้องมีขั้นตอนที่ชัดเจน
- ฉันพร้อมเป็น "นักแก้ปัญหายอดเยี่ยม" แล้ว!

★ คะแนนความมั่นใจของฉัน

☹️ 1 5 😎

◀ คิดให้เป็น ทำเป็น แก้ปัญหาได้ทุกด่าน! ▶

