UNIDAD EDUCATIVA "VICENTE ROCAFUERTE"

Pasaje – El Oro – Ecuador

EVALUACIÓN DE SEGUNDO PARCIAL I HERRAMIENTAS DIGITALES

Nombre:	
Fecha:	
Curso:	
Docente:	

INDICACIONES ANTES DE RENDIR LA EVALUACIÓN:

- Esta evaluación es una oportunidad para demostrar todo lo que han aprendido en la asignatura. Leer cuidadosamente las siguientes instrucciones antes de comenzar:
- Lee con calma: Tómese su tiempo al leer cada pregunta y asegurarse de comprender lo que se pide antes de responder.
- Revisar su ortografía: En las preguntas donde deba escribir, recuerde usar correctamente las tildes y las letras mayúsculas.
- Trabaja de forma individual: Confíen en sus conocimientos. No hacer trampa mediante el uso de cuadernos o el uso de celular, su evaluación será anulada.
- Cuando terminen de realizar, verificar correctamente todas sus respuestas antes de enviar el cuestionario.

1.- Escribe la palabra que falta dentro del espacio en blanco:

La _____ es la ciencia que se encarga del tratamiento automático de la información a través de las computadoras y los diferentes sistemas digitales.

2.- Leer atentamente y seleccionar la respuesta correcta:

¿Cuál de los siguientes conceptos define mejor a Software?

a) Un texto que informa de manera objetiva sobre noticias actuales del país.

b) Se fundamenta a través de los programas, sistemas operativos y aplicaciones que indican al hardware cómo realizar todo el proceso de su funcionamiento.

c) Extracción de conclusiones a través de la recolección de datos y entrevistas.

EL NUEVO ECUADOR
LIVEWORKSHEETS

d) Un manual que da instrucciones paso a paso para armar un objeto.

3.- Selecciona las palabras que son claves dentro de informática:

Ciberseguridad	Casa	Hardware	Cantar
Mesa	Red informática	Campo	Manual
CPU	Escribir	Universidad	Microsoft

4.- Haz clic en el espacio en blanco en la siguiente frase y seleccionar la respuesta correcta:

La es una de las disciplinas de mayor demanda dentro del entorno universitario, donde se tiene mayor salida laboral haciendo el mundo digital

Computación — matemática — ciencia - plataforma

5.- Arrastrar el nombre de cada parte de la estructura de la informática hacia el cuadro que contiene su definición correcta.

INFORMÀTICA **INGENIERA DE SOFTWARE**

INTELIGENCIA ARTIFICIAL

[_____]: Tiene como propósito clave el almacenamiento y la recuperación de información

[_____]: Es la creación de sistemas que imitan procesos cognitivos humanos

[_____]: Diseño y desarrollo de aplicaciones

6.- Unir con una línea cada tipo de palabra (a la izquierda) con el eiemplo que le corresponde (a la derecha).

EL NUEVO ECUADOR

LIVEWORKSHEETS

INFORMÀTICA	La informaciòn que reùnen los dispositivos
BIG DATA	Ciencia que estudia los métodos y técnicas
HARDWARE	Aquellos que permiten introducir información al sistema
DISPOSITIVOS DE ENTRADA	Piezas y componentes que podemos tocar, intercambiar

EL NUEVO ECUADOR
LIVEWORKSHEETS