ใบงานที่ 6.2 วาด Flowchart ระบบจำลอง	
ชื่อ-สกุล (คน 1)	ชื่อ-สกุล (คน 2)
.....	.....

ตารางอ้างอิงสัญลักษณ์ Flowchart

- ⬭ วงรี (Terminal) = จุดเริ่มต้น / สิ้นสุดของระบบ
- □ สี่เหลี่ยมผืนผ้า (Process) = ขั้นตอน/การกระทำ
- ◇ สี่เหลี่ยม Decision = การตัดสินใจ มีทางออก Yes และ No
- ▱ สี่เหลี่ยม Input/Output = รับข้อมูลเข้าหรือแสดงผลลัพธ์
- → ลูกศร (Arrow) = ทิศทางการไหล

ตอนที่ 1 วาด Flowchart

วาด Flowchart ของระบบที่คู่ของคุณออกแบบลงในกล่องด้านล่าง หรือบนกระดาษ A4 แล้วติดมาที่นี่

[พื้นที่วาด Flowchart หรือติดกระดาษ A4 ที่นี่]

LIVEWORKSHEETS

ตอนที่ 2 อธิบาย Flowchart

หัวข้อ	คำอธิบาย
ระบบเริ่มต้นอย่างไร?	.....
จุดตัดสินใจหลักคืออะไร?	.....
ถ้า Input ทุกตัวเป็น True ผลลัพธ์คืออะไร?	.....
ถ้า Input ทุกตัวเป็น False ผลลัพธ์คืออะไร?	.....
Flowchart นี้สอดคล้องกับกฎใบงานที่ 1 หรือไม่?	สอดคล้อง / ไม่สอดคล้อง (ขีดฆ่า) เพราะ ....

ตอนที่ 3 : บัตรวิจารณ์เชิงสร้างสรรค์ผลงานเพื่อน

คำชี้แจง

แลกเปลี่ยนผังงานกับคู่ข้างเคียง แล้วกรอกความคิดเห็นด้วยความซื่อสัตย์และสร้างสรรค์ ใช้ภาษาที่สุภาพ เช่น "ฉันชอบที่..." และ "ฉันแนะนำว่า..."

หัวข้อความคิดเห็น	คำตอบ
ชื่อคู่ที่ให้ความคิดเห็น	.....
สิ่งที่ชอบ (อย่างน้อย 2 จุด)	1. ..... 2. ..... 3. .....
สิ่งที่แนะนำให้ปรับปรุง (อย่างน้อย 2 จุด)	1. ..... 2. ..... 3. .....
สิ่งที่ปรับปรุงหลังรับความคิดเห็น	ฉัน/เราปรับ: ..... เพราะ: .....

LIVEWORKSHEETS