



ใบงานที่ 4.3 ค้นหาและแก้ไขข้อผิดพลาดใน Flowchart

ชื่อ-นามสกุล: เลขที่: วันที่:

คำชี้แจง: Flowchart ต่อไปนี้แสดงขั้นตอน “การตัดสินใจออกไปเล่นข้างนอก” แต่มีข้อผิดพลาด 3 จุด
จงหาและแก้ไขให้ถูกต้อง

Flowchart 'การตัดสินใจออกไปเล่นข้างนอก' (มีข้อผิดพลาด 3 จุด — ค้นหาจุดที่ระบุด้วย ✖)

- | | |
|---|---|
| A | ✖ Bug #1 — สีเหลี่ยมผืนผ้า (Rectangle): START |
| B | สี่เหลี่ยม: ดูสภาพอากาศภายนอก |
| C | ✖ Bug #2 — สีเหลี่ยม: ฝนตกไหม? (มีลูกศรออก 2 เส้น: ใช่ → D, ไม่ใช่ → E) |
| D | สี่เหลี่ยม Diamond : หัวร่มออกไปเล่น |
| E | ขนมเปียกปูน: ออกไปเล่นได้เลย |
| F | ✖ Bug #3 — ลูกศรจาก D และ E ชี้ไปยัง B (วนกลับต้น) ไม่มี End |

ส่วนที่ 1 ระบุข้อผิดพลาด

Bug	ขั้นตอน	ข้อผิดพลาดคืออะไร?	ทำไมถึงผิดพลาด?
#1	A		
#2	C		
#3	F		



ส่วนที่ 2 วาด Flowchart ที่แก้ไขแล้วให้ถูกต้อง

วาด Flowchart ที่ถูกต้องที่นี่

คำถามสะท้อนความคิด: ถ้า Flowchart ขาดจุดตัดสินใจ (Diamond) จะเกิดผลอย่างไรกับการวางแผน
