ใบงานที่ 4.2
ออกแบบ Flowchart แสดงการตัดสินใจ

ชื่อ-นามสกุล:	เลขที่:	วันที่: .....

คำชี้แจง: เลือกสถานการณ์ 1 หัวข้อ แล้วออกแบบ Flowchart โดยใช้สัญลักษณ์มาตรฐานครบทุกประเภท มีจุดตัดสินใจอย่างน้อย 1 จุด

สถานการณ์ที่เลือก: ☐ ออกไปเล่นฝน ☐ กินขนมก่อนอาหาร ☐ ทำการบ้านเสร็จหรือยัง ☐ ดูหนังก่อนนอน

ส่วนที่ 1: แผนภาพ Flowchart

ตารางสัญลักษณ์อ้างอิง:

( )	วงรี = Start/End	[ ]	สี่เหลี่ยม = การกระทำ	◇	สี่เหลี่ยม Diamond = ตัดสินใจ

วาด Flowchart ที่นี่ (ใช้พื้นที่ด้านล่าง หรือวาดบนกระดาษแยกแนบมาด้วย)

LIVEWORKSHEETS

ส่วนที่ 2 ตรวจสอบความครบถ้วน

รายการตรวจสอบ	ครบ / ยังไม่ครบ	หมายเหตุ
มีจุด Start 1 จุด และวงรี	☐ ครบ ☐ ยังไม่ครบ	.....
มีจุด End ทุกเส้นทาง	☐ ครบ ☐ ยังไม่ครบ	.....
จุดตัดสินใจ (Diamond) มีทางออก 2 เส้น พร้อมป้ายกำกับ	☐ ครบ ☐ ยังไม่ครบ	.....
ลูกศรทุกเส้นชี้ทิศทางที่ถูกต้อง	☐ ครบ ☐ ยังไม่ครบ	.....
ทุกเส้นทางสามารถไปถึง End ได้	☐ ครบ ☐ ยังไม่ครบ	.....

สิ่งที่ฉันภูมิใจใน Flowchart นี้:

.....

.....

.....

สิ่งที่อยากปรับปรุง:

.....

.....

.....

.....

LIVEWORKSHEETS