



ใบงานที่ 4.2 ออกแบบ Flowchart แสดงการตัดสินใจ

ชื่อ-นามสกุล: เลขที่: วันที่:

คำชี้แจง: เลือกสถานการณ์ 1 หัวข้อ แล้วออกแบบ Flowchart โดยใช้สัญลักษณ์มาตรฐานครบทุกประเภท มีจุดตัดสินใจอย่างน้อย 1 จุด

- สถานการณ์ที่เลือก:** ออกไปเล่นฝน กินขนมก่อนอาหาร ทำการบ้านเสร็จหรือยัง ดูหนังก่อนนอน

ส่วนที่ 1: แผนภาพ Flowchart

ตารางสัญลักษณ์อ้างอิง:

()	วงรี = Start/End	[]	สี่เหลี่ยม = การกระทำ	◇	สี่เหลี่ยม Diamond = ตัดสินใจ
-----	------------------	-----	-----------------------	---	-------------------------------

วาด Flowchart ที่นี้ (ใช้พื้นที่ด้านล่าง หรือวาดบนกระดาษแยกแนบมาด้วย)



ส่วนที่ 2 ตรวจสอบความครบถ้วน

รายการตรวจสอบ	ครบ / ยังไม่ครบ	หมายเหตุ
มีจุด Start 1 จุด และวงรี	<input type="checkbox"/> ครบ <input type="checkbox"/> ยังไม่ครบ
มีจุด End ทุกเส้นทาง	<input type="checkbox"/> ครบ <input type="checkbox"/> ยังไม่ครบ
จุดตัดสินใจ (Diamond) มีทางออก 2 เส้น พร้อมป้ายกำกับ	<input type="checkbox"/> ครบ <input type="checkbox"/> ยังไม่ครบ
ลูกศรทุกเส้นชี้ทิศทางที่ถูกต้อง	<input type="checkbox"/> ครบ <input type="checkbox"/> ยังไม่ครบ
ทุกเส้นทางสามารถไปถึง End ได้	<input type="checkbox"/> ครบ <input type="checkbox"/> ยังไม่ครบ

สิ่งที่ฉันภูมิใจใน Flowchart นี้:

.....

.....

.....

สิ่งที่อยากปรับปรุง:

.....

.....

.....