

SECCIÓN A: Selección múltiple (10 puntos)

1. ¿Qué es Ionic?
 - a) Un sistema operativo móvil
 - b) Un framework para desarrollar aplicaciones móviles híbridas
 - c) Una base de datos
 - d) Un lenguaje de programación

2. Ionic permite desarrollar aplicaciones para:
 - a) Solo Android
 - b) Solo iOS
 - c) Android, iOS y Web
 - d) Windows únicamente

3. Angular se utiliza principalmente para:
 - a) Crear bases de datos
 - b) Gestionar la estructura y lógica de la aplicación
 - c) Diseñar imágenes
 - d) Administrar redes

4. Capacitor permite:
 - a) Diseñar interfaces
 - b) Crear bases de datos
 - c) Acceder a funcionalidades nativas del dispositivo
 - d) Programar videojuegos

5. ¿Cuál de los siguientes programas debe instalarse antes de Ionic?
 - a) Photoshop
 - b) Node.js
 - c) Word
 - d) MySQL

SECCIÓN B: Completar espacios (5 puntos)

6. Ionic se instala utilizando el gestor de paquetes _____.
7. El comando para instalar Ionic CLI es: _____.
8. El entorno de ejecución utilizado por Ionic es: _____.
9. La herramienta que permite ejecutar comandos de Ionic desde la terminal se llama: _____.
10. El comando para verificar la instalación de Ionic es: _____.

SECCIÓN C: Verdadero o Falso (5 puntos)

11. Ionic utiliza tecnologías web como HTML, CSS y TypeScript. ()

12. Angular es obligatorio para trabajar con Ionic Angular. ()

13. Capacitor permite acceder a la cámara del dispositivo. ()

14. Node.js es un editor de código. ()

15. Ionic CLI se utiliza desde la terminal o consola. ()

SECCIÓN D: Unir con líneas (5 puntos)

☞ **Relacione cada concepto con su definición correcta**

Columna A

1. Ionic

2. Angular

3. Capacitor

4. Node.js

5. Ionic CLI

Columna B

a. Herramienta para ejecutar comandos de Ionic

b. Framework para crear aplicaciones móviles híbridas

c. Framework para la estructura y lógica de la aplicación

d. Permite acceder a funciones nativas del dispositivo

e. Entorno de ejecución de JavaScript