

Evaluación – Adobe Animate

Nombre: _____

Curso: _____

Fecha: _____

1. ¿Cuál es la función principal de Adobe Animate?

- a) Editar videos
- b) Crear animaciones e interactividad
- c) Administrar redes
- d) Diseñar bases de datos

2. ¿Qué elemento organiza objetos en Adobe Animate?

- a) Capas
- b) Variables
- c) Plugins
- d) Carpetas

3. ¿Qué herramienta permite dibujar libremente?

- a) Texto
- b) Pincel
- c) Escenario
- d) Línea de tiempo

4. ¿Qué tipo de animación mueve objetos automáticamente?

- a) Motion Tween
- b) Shape Tween
- c) Script Tween
- d) Graphic Tween

5. Adobe Animate puede exportar proyectos en HTML5.

- Verdadero
- Falso

6. Los fotogramas clave permiten establecer cambios importantes.

- Verdadero
- Falso

7. Las capas solo sirven para agregar sonidos.

Verdadero

Falso

8. Adobe Animate permite crear botones interactivos.

Verdadero

Falso

9. Complete: El área principal donde se trabaja se llama _____.

10. Complete: Los _____ controlan el tiempo de una animación.

11. Complete: La transformación entre figuras se llama _____.

12. Complete: Una serie de imágenes en movimiento forma una _____.

13. Relacione correctamente:

Capas → Organización de objetos

Motion Tween → Movimiento automático

Escenario → Área de trabajo

Fotograma clave → Cambio importante

14. Seleccione las herramientas de Adobe Animate:

Pincel

Texto

Router

Rectángulo

Base de datos

15. ¿Qué herramienta permite insertar texto?

a) Texto

b) Pincel

c) Lazo

d) Escenario

16. ¿Cuál es la extensión principal de los archivos de Adobe Animate?

a) .psd

b) .fla

- c) .html
- d) .docx

17. ¿Qué permite el uso de símbolos?

- a) Repetir objetos eficientemente
- b) Crear redes
- c) Instalar plugins
- d) Formatear discos

18. Adobe Animate puede utilizarse para crear juegos 2D.

- Verdadero
- Falso

19. Complete: Los botones interactivos permiten mejorar la _____ del usuario.

20. Pregunta abierta: Explique brevemente para qué sirven las capas en Adobe Animate.