
¡TUS IDEAS PUEDEN CAMBIAR EL MUNDO!
IDEA
PLAN
ACCIÓN
INNOVA
COLABORA
IMPACTA
REALIZANDO MI PROYECTO DE EMPRENDIMIENTO
Para Crea y Emprende 2026
Dos metodologías, un mismo propósito: generar impacto
DESIGN THINKING
1 EMPATIZAR
Conversación entre personas.
Escuchar necesidades y comprender usuarios.
TÉCNICAS:
• Entrevistas
• Observación
• Mapa de empatía
RESULTADO:
Comprensión profunda de las necesidades de los usuarios.
2 DEFINIR
Analizar información y detectar problemas.
PROBLEMA PRINCIPAL
TÉCNICAS:
• Árbol de problemas
• ¿Por qué?
• Análisis
RESULTADO:
Problema definido y enfocado desde las necesidades reales.
3 IDEAR
Generar ideas innovadoras.
TÉCNICAS:
• Lluvia de ideas
• SCAMPER
• Mapa mental
RESULTADO:
Muchas ideas creativas y con potencial de solución.
4 PROTOTIPAR
Crear versiones simples y rápidas.
¡SIMPLE FUNCIONAL RÁPIDO!
TÉCNICAS:
• Bocetos
• Storyboard
• Mockup
RESULTADO:
Prototipo inicial tangible para mostrar y aprender rápidamente.
5 TESTEAR
Probar con usuarios reales.
TÉCNICAS:
• Encuestas
• Entrevistas
• MVP
RESULTADO:
Aprendizaje validado y mejoras para la solución final.
¡TÚ PUEDES!
TRABAJA EN EQUIPO
Escucha, respeta y suma ideas.
SÉ CREATIVO
No temas equivocarte, ¡de ahí se aprende!
ENFOCADO EN IMPACTO
Piensa en soluciones que mejoren tu comunidad.
ACTÚA Y TRANSFORMA
Pequeñas acciones, gr
¡IDEA, PLANIFICA, CREA E IMPACTA!