



Para Crea y Emprende 2026
 ☆ Dos metodologías, un mismo propósito: generar impacto ☆

DESIGN THINKING

1 EMPATIZAR
 Conversación entre personas.
 Escuchar necesidades y comprender usuarios.

TÉCNICAS:

- Entrevistas
- Observación
- Mapa de empatía

RESULTADO:
 Comprensión profunda de las necesidades de los usuarios.

2 DEFINIR
 Analizar información y detectar problemas.

TÉCNICAS:

- Árbol de problemas
- ¿Por qué?
- Análisis

RESULTADO:
 Problema definido y enfocado desde las necesidades reales.

3 IDEAR
 Generar ideas innovadoras.

TÉCNICAS:

- Lluvia de ideas
- SCAMPER
- Mapa mental

RESULTADO:
 Muchas ideas creativas y con potencial de solución.

4 PROTOTIPAR
 Crear versiones simples y rápidas.

TÉCNICAS:

- Bocetos
- Storyboard
- Mockup

RESULTADO:
 Prototipo inicial tangible para mostrar y aprender rápidamente.

5 TESTEAR
 Probar con usuarios reales.

TÉCNICAS:

- Encuestas
- Entrevistas
- MVP

RESULTADO:
 Aprendizaje validado y mejoras para la solución final.

¡TÚ PUEDES!

TRABAJA EN EQUIPO Escucha, respeta y suma ideas.

SÉ CREATIVO No temas equivocarte, ¡de ahí se aprende!

ENFOCADO EN IMPACTO Piensa en soluciones que mejoren tu comunidad.

ACTÚA Y TRANSFORMA Pequeñas acciones, grandes cambios.

¡IDEA, PLANIFICA, CREA E IMPACTA!