

การแก้ปัญหาด้วยเหตุผลเชิงตรรกะ

--- เรื่อง ปัญหาเกมซูโดกุ ---

รายวิชา
วิทยาการคำนวณ

ชั้นประถมศึกษาปีที่
5

ครูผู้สอน
ครูอังรา มิตรวงศ์

ตัวชี้วัด
ว.4.2 ป.5/1

ให้นักเรียนเติมตัวเลขที่หายไปลงในช่องว่างผ่านการใช้เหตุผลเชิงตรรกะตามเงื่อนไขที่กำหนด
คือ ตัวเลขภายในแถวหลักและตารางย่อยจะต้องไม่ซ้ำกัน

ตัวอย่าง

1	2		4
4		2	1
	1	4	2
2	4		3

วิธีคิด

1. แถวที่ 1 ขาดเลข 3
2. แถวที่ 2 ขาดเลข 3
3. แถวที่ 3 ขาดเลข 3
4. แถวที่ 4 ขาดเลข 1
5. ตรวจสอบความถูกต้องครบทุกแถวและตารางย่อย

คำตอบ

1	2	3	4
4	3	2	1
3	1	4	2
2	4	1	3

เก่งมาก!

1

2	3		
3			2
		3	

2

	4		1
3			4
	2		3
		1	

3

	2		3
1		4	
	1		
2		3	

4

1		2	
	3		1
3		1	
	1		2

สู้ๆ นะ!