

การแก้ปัญหาด้วยเหตุผลเชิงตรรกะ

เรื่อง ปัญหาเกมซูโดกุ

รายวิชา
วิทยาการคำนวณ

ชั้นประถมศึกษาปีที่
5

ครูผู้สอน
ครูอัจฉรา มิตรวงศ์

ตัวชี้วัด
ว.4.2 ป.5/1

ให้นักเรียนเติมตัวเลขที่หายไปลงในช่องว่างผ่านการใช้เหตุผลเชิงตรรกะตามเงื่อนไขที่กำหนด
คือ ตัวเลขภายในแถวหลักและตารางย่อยจะต้องไม่ซ้ำกัน

ตัวอย่าง

1	2		4
4		2	1
	1	4	2
2	4		3

วิธีคิด

- แถวที่ 1 ขาดเลข 3
- แถวที่ 2 ขาดเลข 3
- แถวที่ 3 ขาดเลข 3
- แถวที่ 4 ขาดเลข 1
- ตรวจสอบความถูกต้องครบทุกแถวและตารางย่อย

คำตอบ

1	2	3	4
4	3	2	1
3	1	4	2
2	4	1	3

เก่งมาก!

1

2	3		1
3		1	2
	4	1	2
	1	2	3

2

	4		1
3			4
	2		3
	1		

3

	2		3
1		4	
	1		2
2		3	

4

1		2	
	3		1
2		1	
	4		2

รู้ๆ นะ!

ใช้เหตุผล คิดเป็นระบบ แก้ปัญหาได้อย่างมั่นใจ