



## PENILAIAN SUMATIF KENAIKAN KELAS (PSKK)









SMK AS-SALIMIYAH

TAHUN PELAJARAN 2025/2026

Mata Pelajaran : DKV (CorelDraw)	Nama Peserta Didik : .....
Fasilitator :	Waktu : 60 Menit
Kelas : 11 DKV	

Jawablah pertanyaan di Bawah ini dengan benar dan tepat !!!!!

1. Apa yang dimaksud dengan sketsa?
  - a. Gambar jadi yang diwarnai dengan cat minyak
  - b. Gambar rancangan awal yang dibuat secara cepat
  - c. Gambar yang sudah dipamerkan
  - d. Gambar digital dengan teknik vektorWarna
2. Fungsi utama sketsa dalam proses menggambar adalah...
  - a. Untuk mengisi waktu luang
  - b. Sebagai gambar akhir
  - c. Sebagai dasar atau rancangan awal
  - d. Untuk membuat animasi,
3. Alat yang sering digunakan untuk membuat sketsa adalah...
  - a. Kuas dan cat minyak
  - b. Pensil dan penghapus
  - c. Spidol warna
  - d. Pulpen tinta
4. Sketsa dibuat dengan garis yang...
  - a. Kaku dan tebal
  - b. Halus dan tidak tegas
  - c. Keras dan berwarna
  - d. Lengkung dan permanen
5. Teknik membuat sketsa dengan hanya menggunakan garis luar disebut...
  - a. Blok
  - b. Dusel
  - c. Arsir
  - c. Kontur
6. Manakah di bawah ini yang termasuk jenis sketsa?
  - a. Sketsa garis, sketsa bayangan, sketsa warna
  - b. Sketsa cat air, sketsa digital, sketsa fotografi
  - c. Sketsa wajah, sketsa kartun, sketsa 3D
  - d. Sketsa realistik, sketsa impresionis, sketsa surealis.
7. Sketsa biasanya tidak mengandung...
  - a. Garis bayangan
  - b. Warna
  - c. Bentuk
  - d. Proporsi.
8. Sketsa yang menekankan pada permainan cahaya dan bayangan disebut...
  - a. Sketsa kontur
  - b. . Sketsa blok
  - c. Sketsa arsir
  - d. Sketsa dusel
9. Sketsa dapat digunakan sebagai rancangan awal untuk...
  - a. Tulisan ilmiah
  - b. Poster film
  - c. Lukisan, patung, arsitektur
  - d. Musik dan tari
10. Teknik dusel dalam membuat sketsa dilakukan dengan cara...
  - a. Menyapukan kuas
  - b. Menumpuk warna
  - c. Menggosokkan pensil yang sudah diarsir
  - d. Menyemprotkan tinta
11. Manakah dari berikut yang bukan termasuk elemen desain utama?
  - a. Warna b. Bentuk c. Tekstur d. Durasi
12. Tool berfungsi untuk membuat objek dengan berbagai jumlah segi (sudut), seperti segi lima, enam, atau lebih
  - a. Polygon tool b. elips tool
  - c. pick tool d. shape tool
13. Elemen desain yang menggambarkan perasaan atau suasana adalah
  - a. Bentuk b. Warna c. Ruang d. Tekstur
14. Tool berfungsi untuk membuat tulisan atau objek dengan bentuk tulisan. Text tool juga bisa kamu gunakan untuk menambahkan teks ke dalam objek yang diinginkan.
  - a. zoom tool b. elips tool
  - c. text tool d. shape tool
15. *tool* berfungsi untuk membentuk garis secara bebas yang bisa digunakan untuk membuat gambar atau desain
  - a. *Freehand tool*
  - b. Pick tool
  - c. shape tool
  - d. smart tool
16. *tool* berfungsi untuk memberikan efek bayangan pada sebuah objek.
  - a. shadow tool b. Interactive Fill tool
  - c. text tool d. shape tool
17. berfungsi untuk mengatur ukuran, ketebalan, dan warna garis pada saat membuat sebuah objek yang memberikan kesan tidak stabilitas adalah garis
  - a. shadow tool b. Interactive Fill tool
  - c. outline tool d. shape tool
18. *tool* berfungsi untuk membuat objek dengan bentuk tabel dan bisa ditambahkan tulisan di dalamnya.
  - a. shadow tool b. Interactive Fill tool
  - c. outline tool d. tabel tool

19. Garis yang memberikan kesan keangguan dan halus dan luwes
- Garis lurus
  - Garis Lengkung
  - Garis Vertikal
  - Garis Majemuk
20.  Gambar garis di samping adalah gambar garis dari....
- Garis Lengkung Busur
  - Garis Lengkung Kubah
  - Garis Lengkung
  - Garis lurus
21.  Gambar gari di samping adalah gambar garis dari....
- Garis Lengkus S
  - Garis Lengkung Kubah
  - Garis Lengkung
  - Garis Lengkung Busur
22.  Gambar gari di samping adalah gambar garis dari....
- Garis Lengkung Kubah
  - Garis Lengkung Bebas
  - Garis Gabungan
  - Garis Lengkung Busur
23.  Gambar gari di samping adalah gambar garis dari....
- Garis Vertikal
  - Garis Horizontal
  - Garis Zig – Zag
  - Garis Lurus
24. Warna hijau adalah warna campuran dari ...
- Merah + Putih
  - Kuning + Merah
  - Hitam + Putih
  - Biru + Kuning
25. Warna garis lingkaran smk asslimyah adalah warna...
- Putih
  - Merah
  - Hijau
  - Biru
26. Warna ungu campuran dari warna
- Merah + Putih
  - Biru + Kuning
  - Biru + Merah
  - Pink + Merah
27. Warna Orange campuran dari warna
- Merah + Kuning
  - Biru + Kuning
  - Biru + Coklat
  - Biru + Merah
28. Warna Hijau Muda campuran dari warna
- Merah + Putih
  - Biru + Kuning
  - Hijau + Kuning
  - Biru + Merah
29. Warna Orange Merah campuran dari warna
- Merah + Putih
  - Orange + Merah
  - Hijau + Orange
  - Biru + Merah
30. Warna Mageta campuran dari warna
- Merah +biru
  - Orange + Merah
  - Hijau + Orange
  - Merah + Unggu
31.  gambar di samping merupakan gambar bidang.....
- Bidang Lurus
  - Garis
  - Bidang Non Geometris
  - Bidang Geometris
32.  gambar di samping merupakan gambar bidang.....
- Bidang Lurus
  - Garis Lengkung
  - Bidang Non Geometris
  - Bidang Geometris
33.  gambar di samping merupakan gambar bidang.....
- Bidang Lurus
  - Garis Lengkung
  - Bidang Non Geometris
  - Bidang Geometris
34.  gambar di samping merupakan gambar bidang.....
- Bidang AC
  - Bidang Non Geometris
  - Bidang Datar
  - Bidang Geometris
35. Manakah dari berikut yang bukan merupakan karakteristik utama seorang Technopreneur di bidang DKV?
- Inovatif
  - Tidak terampil dalam teknologi
  - Kreatif
  - Berorientasi pada pasar
36. Bagaimana Technopreneur di DKV dapat memanfaatkan alat desain grafis digital untuk meningkatkan produktivitas?
- Menggunakan alat tradisional saja
  - Menolak mengikuti perkembangan teknologi
  - Memanfaatkan alat desain grafis digital untuk mempercepat proses
  - Tidak perlu menggunakan alat desain grafis digital
37. Apa tugas utama seorang desainer grafis dalam sebuah proyek?
- Mengelola keuangan proyek
  - Menangani administrasi proyek
  - Menulis kode pemrograman
  - Membuat konsep visual dan desain grafis
38. Profesi desain yang bertanggung jawab untuk menciptakan identitas visual yang konsisten untuk perusahaan adalah..
- Desainer interior
  - Desainer produk
  - Desainer grafis
  - Animator
39. Profesi desain yang terkait dengan pembuatan karakter animasi adalah
- Desainer grafis
  - Animator
  - Desainer interior
  - Desainer produk
40. Profesi yang berfokus pada pembuatan tata letak buku, majalah, dan brosur adalah...
- Desainer grafis
  - Animator
  - Desainer interior
  - Desainer produk