



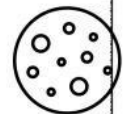
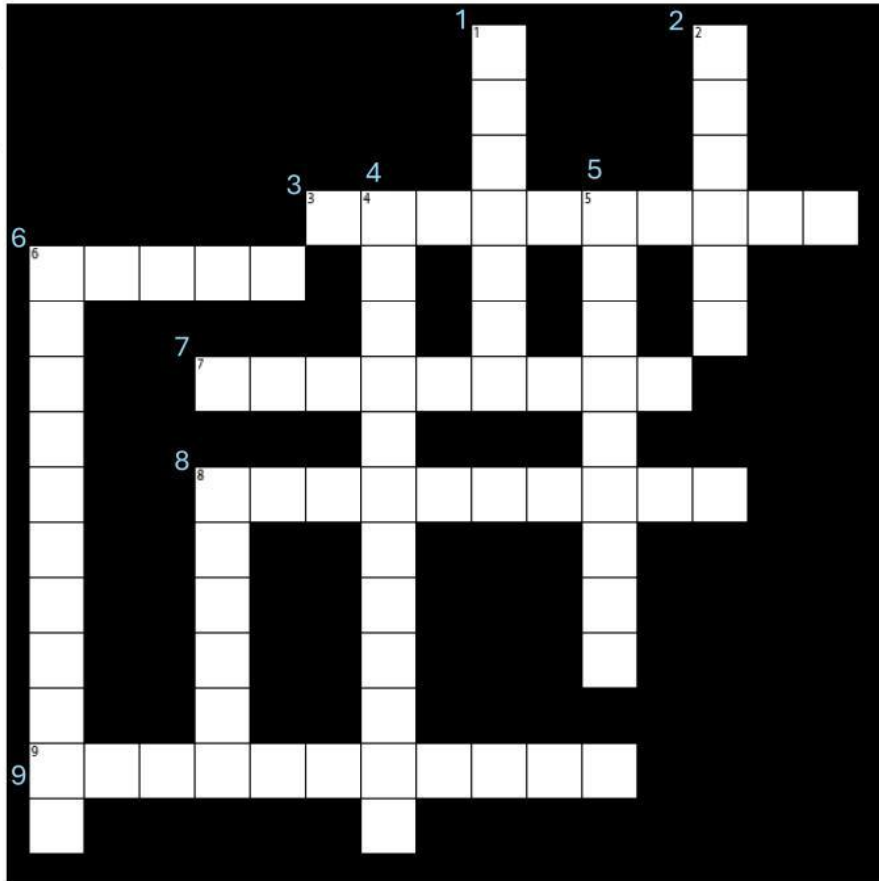
COLEGIO INTEGRADO MADRE DE LA ESPERANZA

InformTecn | Profesor: Wilfer Cruz | Guía 3 | Fecha: _____

Estudiante [Apellidos completos según plataforma y nombre(s)]

Objetivo: Identificar la realidad y cualidades de la inteligencia artificial en el aula, como herramienta didáctica.

Resolver el siguiente crucigrama de acuerdo con las pistas que se ilustran debajo del gráfico



Horizontal	Vertical
3. Representación de un fenómeno real para su estudio. Semejante a simulacro.	1. Equipo que realiza trabajo físico o procesamiento de datos.
6. Dispositivo mecánico y avanzado capaz de realizar acciones.	2. Pionero que planteó una prueba para decidir si una máquina piensa.
7. Máquina electrónica que procesa datos numéricos.	4. Capacidad de razonar, aprender y resolver problemas.

8. Propio de la creación humana, contrario a natural.	5. Conjunto de reglas o instrucciones para ejecutar una tarea paso a paso, algo que tiene ritmo.
9. Proceso de adquirir conocimientos o habilidades.	6. Tipo de red de procesamiento inspirada en el cerebro.
	8. Nombre avanzado que se utiliza para llamar a una IA