

الاسم: الصف: سابع /

٦

السؤال الأول : اختاري الإجابة الصحيحة من بين البدائل المعطاة :

- ١) برنامج مفتوح المصدر يمكن من خلاله من تصميم وبرمجة الألعاب والدروس التعليمية ومشاركتها :
أ) Gimp ب) Word ج) Excel د) Scratch
- ٢) أول من اخترع الروبوت هو العالم المسلم :
أ) ابن حيان ب) أبو العز الجزي ج) الخوارزمي د) الفراهيدي
- ٣) الأجزاء المسؤولة عن تحريك الهيكل الميكانيكي للروبوت حيث تتلقى الأوامر عن المتحكم لإجراء حركة معينة:
أ) المستشعرات ب) القطع الميكانيكية ج) المتحكم د) المحركات
- ٤) جسم آلي يعمل بواسطة عدة أجزاء، ويعتبر من أبرز الاختراعات في مجال الروبوتات حيث يتميز بقدرته على التحرك في الأسطح غير المنتظمة وذات التضاريس الوعرة كالجمال والوديان:
أ) الروبوت الطائر ب) روبوت الذراع الميكانيكية ج) الروبوت المائي د) روبوت ذو الأرجل
- ٥) الأداة المستخدمة في تصغير حجم الكائن في برنامج Scratch :
أ.  ب.  ج.  د. 
- ٦) جميع ما يلي طرق لإضافة خلفية جديدة في منصة Scratch ما عدا:
أ.  ب.  ج.  د. 

السؤال الثاني: أجب عن ما يلي:

١- صنفى اللبانات حسب نوعها ؟ (لبنة وسطية- لبنة داخلية – لبنة نهاية-لبنة بداية) (درجتين) /

اللبنة	نوعها





٢- اذكرى مجالين من مجالات استخدام الروبوت ؟ (درجتين) /

٣- لبنة تستخدم لتشغيل المقطع البرمجي بشكل مستمر حتى إيقاف تشغيل اللعبة؟ (درجتين) /

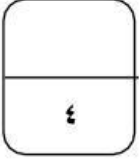
٤- روبوت طائر يستخدم في الأرصاد الجوية والأغراض العسكرية ؟ (درجتين) /

٥) عقل الروبوت يقوم بقراءة البيانات من المستشعرات ويتخذ القرارات ويصدر الأوامر للتحكم بالمرجات ؟ (درجتين) /

١٠



السؤال الثالث: أجب عن ما يلي:-



١ - أراد مركز الاستكشافات البحرية أكتشاف الكائنات البحرية الموجودة في أعماق البحر، فما نوع الروبوت المناسب لهذه المهمة؟

.....
.....ولماذا؟

© انتهت الأسئلة مع تمنياتي بالنجاح والتوفيق ©

