

ใบกิจกรรมที่ 1



สำรวจโลก SketchUp



-  รายวิชา การสร้างโมเดล 3 มิติด้วย SketchUp
-  ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3
-  เวลา 1 ชั่วโมง



คำชี้แจง

ให้นักเรียนเปิดโปรแกรม SketchUp สำรวจส่วนประกอบต่าง ๆ ของโปรแกรม และตอบคำถามต่อไปนี้ร่วมกับเพื่อนในกลุ่ม



ตอนที่ 1 รู้จักโปรแกรม SketchUp

1 โปรแกรม SketchUp ใช้สำหรับทำอะไร

.....

.....

2 ยกตัวอย่างงานที่สามารถสร้างด้วย SketchUp ได้อย่างน้อย 3 อย่าง

1.
2.
3.

3 นักเรียนคิดว่า “โมเดล 3 มิติ” แตกต่างจากภาพ 2 มิติอย่างไร

.....

.....



2 มิติ



3 มิติ



ตอนที่ 2 สำรวจหน้าจอโปรแกรม

ให้นักเรียนค้นหาและเติมหน้าที่ของเครื่องมือต่อไปนี้

	เครื่องมือ	หน้าที่
	Toolbar	
	Workspace	
	Orbit	
	Pan	
	Zoom	