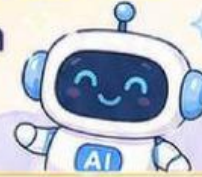




แบบทดสอบก่อนเรียน

SAFE-AI Literacy: รู้ทัน ใช้เป็น ปลอดภัย

คิดแบบ Coding ก่อนคลิก



รายวิชา: วิทยาการคำนวณ 2



ชั้น: มัธยมศึกษาปีที่ 2



คะแนนเต็ม: 15 คะแนน

ชื่อ-สกุล

เลขที่

ชั้น

คำชี้แจง



ให้นักเรียนอ่านสถานการณ์ต่อไปนี้ แล้วตอบคำถามให้ถูกต้องที่สุด โดยเลือกคำตอบ ทำเครื่องหมาย หรือเขียนคำตอบตามที่กำหนด

ส่วนที่ 1

สถานการณ์ที่ 1: ข้อความรับทุนการศึกษาออนไลน์

นักเรียนได้รับข้อความในกลุ่มแชตว่า
โรงเรียนเปิดรับสมัครทุนการศึกษา
พิเศษสำหรับนักเรียน ม.2 จำนวนจำกัด
กรอกข้อมูลภายในวันนี้
รับสิทธิ์ก่อนใคร
กรุณากรอกชื่อ-สกุล เลขบัตรประชาชน
เบอร์โทรศัพท์ และแนบรูปบัตรนักเรียน
ที่ลิงก์นี้
<https://short.link/scholar2025>

ข้อ 1 เลือกตอบ (1 คะแนน)

จากสถานการณ์นี้ นักเรียนควรทำ
อย่างไรจึงจะปลอดภัยที่สุด

- ก. รีบกรอกข้อมูลทันที เพราะเป็นทุนการศึกษา
- ข. ส่งข้อมูลให้ครบ เพื่อไม่ให้เสียสิทธิ์
- ค. ไม่กรอกข้อมูลทันที และตรวจสอบกับครูหรือเว็บไซต์ทางการของโรงเรียนก่อน
- ง. กรอกเฉพาะชื่อและเบอร์โทรศัพท์ เพราะไม่ใช่ข้อมูลสำคัญมาก

ข้อ 2 เลือกตอบเชิงซ้อน (2 คะแนน)

ข้อใดเป็น "จุดน่าสงสัย" ของข้อความรับทุนฯ นี้
ให้นักเรียนทำเครื่องหมาย ✓ ในช่อง ใช่ หรือ ไม่ใช่

ข้อความ	ใช่	ไม่ใช่
1. มีการเร่งให้กรอกข้อมูล "ภายในวันนี้"		
2. ขอข้อมูลส่วนตัวหลายรายการ เช่น เลขบัตรประชาชน เบอร์โทรศัพท์		
3. ใช้ลิงก์สั้นที่ไม่ทราบแหล่งที่มาชัดเจน		
4. ข้อความเกี่ยวกับทุนการศึกษา ทุกข้อความเชื่อถือได้เสมอ		

ส่วนที่ 2

สถานการณ์ที่ 2: เกมออนไลน์แจกไอเทมพิเศษ

แจกไอเทมเกมฟรี!
สำหรับผู้เล่น 100 คนแรกเท่านั้น
เพียงเข้าสู่ระบบด้วยบัญชีเกม
และรหัสผ่าน
หากยืนยันภายใน 10 นาที
จะได้รับไอเทมหายากทันที
โพสต์ดังกล่าวมีลิงก์ให้กดเข้าสู่ระบบ
แต่ไม่ได้มาจากเพจทางการของเกม

ข้อ 3 เลือกตอบ (1 คะแนน)

การตัดสินใจใดเหมาะสมที่สุด

- ก. กดลิงก์และกรอกรหัสผ่านทันที เพราะอยากได้ไอเทมฟรี
- ข. ส่งลิงก์ให้เพื่อนลองกรอกก่อน
- ค. ไม่กดลิงก์ ไม่กรอกรหัสผ่าน และตรวจสอบจากเว็บไซต์หรือเพจทางการของเกมก่อน
- ง. กรอกรหัสผ่านก่อน แล้วค่อยเปลี่ยนรหัสผ่านภายหลัง

ข้อ 4 ตอบสั้น (2 คะแนน)

จงระบุความเสี่ยงที่อาจเกิดขึ้น หากนักเรียน
กดลิงก์และกรอกรหัสผ่านบัญชีเกม
อย่างน้อย 1 ข้อ

1.
2.
3.

แบบทดสอบก่อนเรียน

SAFE-AI Literacy: รู้ทัน ใช้เป็น ปลอดภัย

คิดแบบ Coding ก่อนคลิก



รายวิชา: วิทยาการคำนวณ 2



ชั้น: มัธยมศึกษาปีที่ 2



คะแนนเต็ม: 15 คะแนน

คำชี้แจง



ให้นักเรียนอ่านสถานการณ์ต่อไปนี้ แล้วตอบคำถามให้ถูกต้องที่สุด โดยเลือกคำตอบที่เหมาะสมที่สุดเพียงข้อเดียว

ส่วนที่ 1

สถานการณ์ที่ 3: AI ตอบคำถามโดยไม่มีแหล่งอ้างอิง

นักเรียนถาม AI ว่า
“เว็บไซต์นี้ปลอดภัยไหม
สามารถกรอกข้อมูลส่วนตัว
ได้หรือไม่”

AI ตอบว่า

“ปลอดภัย สามารถกรอกข้อมูลได้เลย”
แต่ AI ไม่ได้แสดงแหล่งอ้างอิง
หรือหลักฐานใด ๆ ประกอบคำตอบ



ข้อ 5 เลือกตอบ (1 คะแนน)

นักเรียนควรทำอย่างไร
กับคำตอบของ AI

- ก. เชื่อกันที เพราะ AI ฉลาดกว่าคน
- ข. กรอกข้อมูลทันที เพราะ AI บอกว่าปลอดภัย
- ค. ตรวจสอบเว็บไซต์จากแหล่งที่น่าเชื่อถือก่อนตัดสินใจ
- ง. แชรส์คำตอบของ AI ให้เพื่อนกรอกข้อมูลด้วย

ข้อ 6 เลือกตอบเชิงเหตุผล (1 คะแนน)

เหตุผลใดอธิบายการใช้ AI
อย่างมีวิจารณญาณได้ดีที่สุด

- ก. AI ถูกต้องเสมอ จึงไม่ต้องตรวจสอบ
- ข. AI อาจตอบผิดหรือไม่มีแหล่งอ้างอิง จึงควรตรวจสอบก่อนใช้
- ค. AI ใช้แทนการคิดของนักเรียน ได้ทุกเรื่อง
- ง. AI สามารถตัดสินใจแทนนักเรียน ได้ทั้งหมด

ส่วนที่ 2

สถานการณ์ที่ 4: คลิปวิดีโอคนดังพูดชวนลงทุน

นักเรียนเห็นคลิปวิดีโอในสื่อสังคมออนไลน์
เป็นภาพคนดังพูดว่า
“ลงทุนวันนี้ รับเงินสด 10 เท่า
ภายใน 3 วัน กดลิงก์ได้คลิปได้เลย”
คลิปนี้มีคนแชร์จำนวนมาก
แต่ไม่มีแหล่งข่าวทางการยืนยัน



ข้อ 7 เลือกตอบ (1 คะแนน)

ข้อใดเป็นการตัดสินใจ
ที่เหมาะสมที่สุด

- ก. แชรส์ต่อทันที เพราะมีคนแชร์จำนวนมาก
- ข. กดลิงก์เพราะเห็นคนดังพูดเองในคลิป
- ค. ตรวจสอบจากแหล่งข่าวทางการก่อนเชื่อหรือแชร์
- ง. ลงทุนจำนวนน้อยก่อน เพื่อทดลองว่าจริงหรือไม่

ข้อ 8 เลือกตอบเชิงเหตุผล (1 คะแนน)

ข้อความใดแสดงว่า นักเรียนรู้เท่าทัน
Deepfake หรือสื่อปลอมได้ดีที่สุด

- ก. “ถ้าเห็นคลิปวิดีโอ แสดงว่าเป็นเรื่องจริงแน่นอน”
- ข. “คลิปที่มีคนดังพูดอาจถูกตัดต่อหรือสร้างด้วย AI จึงต้องตรวจสอบก่อน”
- ค. “ถ้ามีคนแชร์เยอะ แปลว่าข่าวนั้นเชื่อถือได้”
- ง. “ถ้าคลิปมีภาพชัด เสียงชัด แสดงว่าไม่ใช่คลิปปลอม”

แบบทดสอบก่อนเรียน

SAFE-AI Literacy: รู้ทัน ใช้เป็น ปลอดภัย

คิดแบบ Coding ก่อนคลิก



รายวิชา: วิทยาการคำนวณ 2



ชั้น: มัธยมศึกษาปีที่ 2



คะแนนเต็ม: 15 คะแนน

5

สถานการณ์ที่ 5: เขียนกฎความปลอดภัยแบบ Coding



ครูให้นักเรียนเขียนกฎความปลอดภัยแบบ If-Then-Else เพื่อใช้ในเกม Scratch เรื่อง 'SAFE OR NOT?'



ข้อ 9 เลือกตอบ (1 คะแนน)

ข้อใดเป็นตัวอย่าง If-Then-Else ที่เหมาะสมที่สุด

- ก. IF ได้รับลิงก์แปลก ๆ THEN กดลิงก์ ELSE ส่งต่อให้เพื่อน
- ข. IF มีคนขอรหัสผ่าน THEN ไม่บอกรหัสผ่านและแจ้งผู้ใหญ่ ELSE ใช้งานต่ออย่างระมัดระวัง
- ค. IF AI ตอบว่าเว็บปลอดภัย THEN เชื้อทันที ELSE ไม่ต้องตรวจสอบ
- ง. IF แอปขอข้อมูลใบหน้า THEN กดยอมรับทั้งหมด ELSE ใช้งานไม่ได้



ข้อ 10 เขียนตอบแบบสร้างคำตอบ (4 คะแนน)

ให้นักเรียนเขียนกฎความปลอดภัยแบบ If-Then-Else จำนวน 1 ข้อ จากสถานการณ์ใดก็ได้เกี่ยวกับ ลิงก์หลอกลวง AI หรือข้อมูลส่วนตัว



IF

THEN

ELSE

ตัวช่วยคิดก่อนตอบ

1 IF = ถ้าเกิดสถานการณ์นี้

2 THEN =

ควรทำอะไรให้ปลอดภัย

3 ELSE =

ถ้าไม่เข้าเงื่อนไขให้ทำอะไรต่อ

คิดก่อนคลิก วิเคราะห์ก่อนเชื่อ ใช้ AI อย่างมีวิจารณญาณ

หน้า 3