

مادة الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات
نهاية الفصل الدراسي الثاني 2025-2026

تدريبات إثرائية

الصف الرابع



الاسم: _____

الصف: _____

الرؤية: متعلم ريادي لتنمية مستدامة
الرسالة: تُرسي بيئة تعليمية شاملة ومبتكرة تعزز القيم والأخلاق وتؤهل المتعلم بمهارات عالية؛ لإعداد جيل واع قادر على بناء مجتمع متقدم
واققتصاد مزدهر



السؤال الأول:	
1	- اختر الإجابة الصحيحة بوضع علامة (X) في المربع المقابل لها الكائن الرسومي الافتراضي في برنامج سكراتش هو: A الأسد B السلحفاة C القطه D النحلة
2	- محرك يتحكم في حركة الروبوت: A أزرار التنقل B المحرك المتوسط C مستشعر القوة D الشاشة الضوئية
3	- تمكنا لغة سكراتش من إنشاء البرامج من خلال: A الكتابة B إلغاء C حذف D سحب وإفلات وتركيب اللبنة
4	- هو آلة تتفاعل مع البيئة الخارجية، ويتم برمجتها لتقوم بمهام معينة: A الروبوت B البرنامج C الهاتف D الاتجاهات



5	- مستشعر يقيس زاوية استدارة الروبوت: A مفتاح بلوتوث B وحدة التحكم C المحرك الكبير D مستشعر الدوران
6	- تمتلك الروبوتات محركات تمكنها من: A التذوق B الشم C الحركة D التحدث
7	- مستشعر يستشعر ويقبس قوة الضغط: A مستشعر المسافة B مستشعر القوة C المحرك المتوسط D وحدة التحكم
8	- عدد المنافذ الموجودة بوحدة التحكم: A خمسة B ستة C أربعة D ثمانية



<p>- هي مجموعة من الإجراءات يتم فيها تحويل الخوارزمية إلى لغة يفهمها الحاسوب:</p> <p>A البرمجة</p> <p>B التسلسل</p> <p>C المشكلة</p> <p>D الخطوات</p>	9
<p>- هي خطوات متسلسلة ومنطقية وواضحة لحل مشكلة ما:</p> <p>A الخوارزمية</p> <p>B المنصة</p> <p>C الكائن الرسومي</p> <p>D الخلفية</p>	10
<p>- هي لغة برمجة بسيطة تستخدم لإنشاء البرامج من خلال تركيب مجموعة من اللبانات البرمجية.</p> <p>A WordPad</p> <p>B Paint</p> <p>C Excel</p> <p>D Scratch</p>	11
<p>- تعطي الخوارزمية نتيجة خاطئة عندما تحتوي على:</p> <p>A مرتبة</p> <p>B واضحة</p> <p>C خطأ</p> <p>D صحيح</p>	12



السؤال الثاني: -

ضع الكلمات المناسبة في الفراغ المناسب.

خطأ

العثور على الحقيقة

الخوارزمية

Scratch

forever

1. هي خطوات متسلسلة ومنطقية وواضحة.
2. هي لغة برمجة بسيطة تستخدم لإنشاء البرامج من خلال تركيب مجموعة من اللبنات البرمجية.
3. تعطي الخوارزمية نتيجة خاطئة عندما تحتوي على
4. من الأمثلة على الخوارزميات في حياتنا اليومية.....
5. في لبنة لا يتوقف التكرار فيها أبداً

السؤال الثالث

أجب عن الأسئلة التالية:

- عرف ما هو الروبوت؟

- اذكر اثنان من الأمثلة عن الخوارزميات في حياتنا اليومية؟

1- -----

2- -----

- اذكر اثنان من المجالات التي تستخدم فيها الروبوتات؟

1- -----

2- -----



السؤال الرابع: - صل العمود (A) بما يناسبه في العمود (B) مما يأتي:	
B	A
	مستشعر الألوان
	خوارزمية صنع عصير البرتقال
	وحدة التحكم
	المحرك المتوسط
 <ol style="list-style-type: none">1 بداية الخوارزمية.2 خذ 3 برتقالات.3 التقط برتقالة واحدة.4 اقطع البرتقالة.5 اعصر البرتقالة.6 كرر الخطوات من 3 - 5 ثلاث مرات.7 ضع العصير في الزجاج.8 اشرب العصير.9 نهاية الخوارزمية.	لبناء يتم تحديد عدد مرات التكرار منذ بداية المقطع البرمجي لنهايتته



السؤال الخامس: -
اذكر وظيفة كلاً من

	المحرك الكبير
	مستشعر الألوان
	المحرك المتوسط
	مستشعر المسافة

الرؤية: متعلم ريادي لتنمية مستدامة
الرسالة: تُرسي بيئة تعليمية شاملة ومبتكرة تعزز القيم والأخلاق وتؤهل المتعلم بمهارات عالية؛ لإعداد جيل واعٍ قادر على بناء مجتمع متقدم
واققتصاد مزدهر