



Pensamiento de Diseño

Hoja de trabajo interactiva — Los Misterios de la Tecnología

Grado 5°

Colegio Simón Bolívar
Tecnología e Informática

NOMBRE COMPLETO

FECHA

CURSO



Actividad 1 – Ordena las etapas

Escribe el número correcto (1 al 5) debajo de cada etapa para ordenarlas según el pensamiento de diseño.

 PROTOTIPAR Construir la solución _____	 IDEAR Buscar soluciones creativas _____	 EMPATIZAR Ponerse en los zapatos del otro _____	 EVALUAR Probar y mejorar _____	 DEFINIR Describir el problema _____
---	--	--	---	--



Actividad 2 – Completa las frases

Usa el banco de palabras para completar cada oración correctamente.

empatizar

prototipar

boceto

iterar

viable

deseable

definir

Tinkercad

- La primera etapa del pensamiento de diseño es _____, que significa ponerse en los zapatos de las personas afectadas por el problema.
- En la etapa de _____ describimos claramente qué está pasando, dónde ocurre y a quién afecta.
- Antes de construir un prototipo, los ingenieros hacen un _____, que es un dibujo simple con etiquetas y descripción.
- Para crear prototipos digitales en 3D usamos la herramienta _____.
- Una buena solución debe ser funcional, _____ (posible de construir) y _____ (que a las personas les guste usarla).
- Los ingenieros llaman _____ al proceso de mejorar una solución varias veces hasta que funcione bien.



Actividad 3 – Relaciona cada etapa con su definición

Escribe la letra de la etapa que corresponde a cada definición en el recuadro.

A Empatizar



Construir un modelo de la solución para probarlo.

B Definir

C Idear

D Prototipar

E Evaluar

☐ Pensar en muchas ideas y soluciones creativas.☐ Entender cómo se sienten las personas con el problema.☐ Probar la solución y encontrar formas de mejorarla.☐ Explicar claramente qué problema vamos a resolver. **Actividad 4 — ¿Qué etapa es?**

Lee la situación y escribe qué etapa del pensamiento de diseño se está aplicando. Justifica tu respuesta.

 Situación:

Valentina nota que en el colegio el agua se desperdicia porque los grifos quedan abiertos. Habla con sus compañeros y les pregunta cómo se sienten al ver eso y si les parece un problema importante.

¿Qué etapa está aplicando Valentina?

Escribe aquí tu respuesta...

¿Por qué lo sabes? _____

**¡Piensa como un diseñador!**

Recuerda: Empatizar → Definir → Idear → Prototipar → Evaluar

ACTIVIDAD
1 /
5ACTIVIDAD
2 /
6ACTIVIDAD
3 /
5ACTIVIDAD
4 /
4