

PELUANG

Nama Kelas

Apa itu Pendekatan Open Ended?



Open ended adalah pendekatan pembelajaran yang memberi keleluasaan kepada kalian untuk menemukan banyak jawaban, banyak cara, dan banyak kemungkinan penyelesaian yang benar.

petunjuk penggunaan

1. Bacalah setiap masalah dengan cermat.
2. Pahami situasi, lalu selesaikan dengan cara kalian sendiri.
3. Kalian bebas menggunakan berbagai strategi, gambar, tabel, diagram, atau cara lain.
4. Tunjukkan sebanyak mungkin ide atau cara yang berbeda.
5. Presentasikan dan diskusikan hasil kerja kelompok kalian.

Tujuan pembelajaran

1. Siswa dapat memahami konsep peluang melalui berbagai situasi
2. Siswa dapat menyelesaikan masalah peluang dengan lebih dari satu cara.
3. Siswa dapat mengemukakan ide-ide orisinal dan beragam [kreatif].

LEMBAR KERJA DIGITAL

PELUANG



materi

ppt materi

Permasalahan 1

Seorang guru mengadakan turnamen permainan Mobile Legends (ML) antar kelompok di kelas. Untuk menentukan tim mana yang bermain terlebih dahulu, guru menggunakan sebuah spinner yang terdiri dari dua bagian, yaitu warna merah, warna biru, dan warna kuning

Berdasarkan permasalahan ini jawablah pertanyaan ini peristiwa apa yang terjadi

Sebutkan semua hasil yang mungkin muncul dari peristiwa di atas! Tuliskan dalam bentuk himpunan!

Masalah 2

Buatlah sendiri sebuah percobaan peluang sederhana yang berkaitan dengan kehidupan siswa SMA (game, olahraga, musik, media sosial, atau makanan).

Kemudian:

1. Tentukan peristiwa yang terjadi
2. Tuliskan ruang sampelnya
3. Jelaskan alasanmu

Masalah 3

Dua koin dilempar bersamaan satu kali.

- Apa saja kemungkinan hasil yang dapat terjadi?
- Hitung peluang untuk setiap kemungkinan.
- Temukan sebanyak mungkin cara berbeda untuk menyajikan atau menyelesaikan masalah ini.



Ruang untuk ide dan cara berbeda



Cara 1

Cara 2

Cara 3 atau lainnya

Refleksi : cara mana yang menurut kalian lebih mudah

