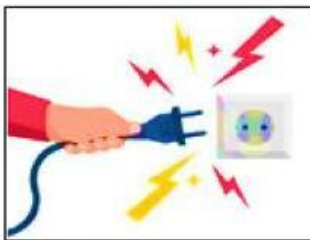




PRÁCTICA DEL EXAMEN

1. **Relaciona** los Acuerdos de Convivencia dentro del aula de computo.



Poner atención en clase

No toques ni conectes cables a los enchufes

No traer juguetes a la sala de cómputo

No traer comida ni bebidas a la sala de cómputo

No golpear la computadora

No correr en la sala de cómputo

NOMBRES Y APELLIDOS:



2. Escribe las partes de la computadora



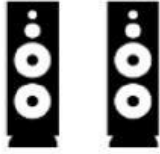
3. Selecciona **SOLO** a los periféricos de **ENTRADA**.



NOMBRES Y APELLIDOS:



4. Selecciona según las sílabas que tenga los periféricos de **SALIDA**.








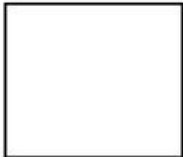

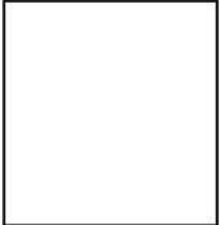






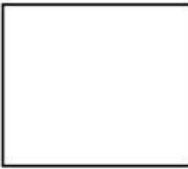
5.- Responde verdadero (V) o falso (F) en las siguientes alternativas.

- a) Hardware es la parte de la parte física de la computadora. ()
- b) El teclado es un elemento del Hardware. ()
- c) El mouse es un Hardware interno de la computadora. ()
- d) El disco duro es un Hardware externo de la computadora. ()
- e) El USB es un periférico de entrada y salida. ()
- f) Un periférico de salida permite ingresar datos al computador. ()
- g) El teclado es un periférico de entrada. ()
- h) El monitor es un periférico de salida. ()

6.- ¿Qué son las TIC?



7.- Ubica donde corresponde el Hardware y Software

HARDWARE	SOFTWARE
 	 
 	 
 	
 	 

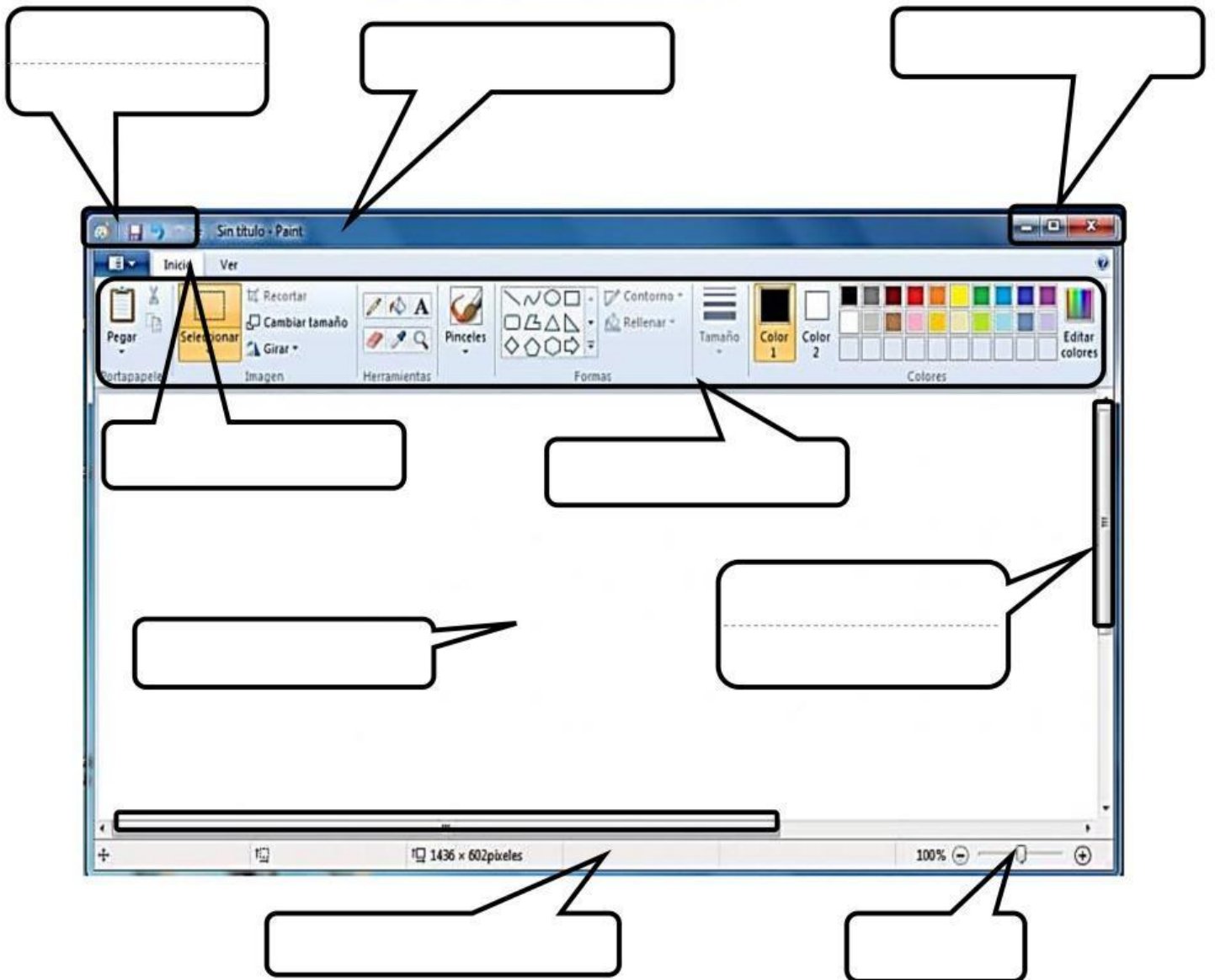


NOMBRES Y APELLIDOS:



8.- **Identifica** y ubica escribiendo las partes de la Ventana de Paint

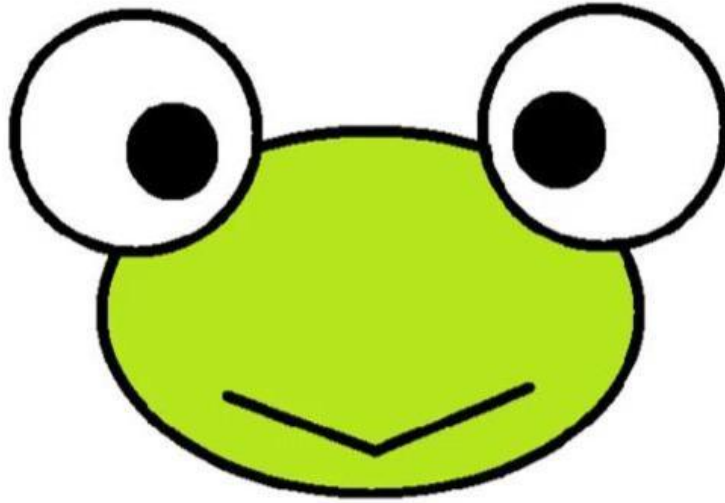
- 1. Accesos directos
- 2. Cinta de opciones
- 3. Herramientas
- 4. Título de la imagen
- 5. Área de dibujo
- 6. Botones de control
- 7. Barra de estado
- 8. Zoom



NOMBRES Y APELLIDOS:



9.- **selecciona** que trabajo hacer en la computadora.



RANITA 2



FANTASMA 1

NOMBRES Y APELLIDOS: