

LKPD

INFORMATIKA

Algoritma Dasar - Flowchart

Informatika Kelas X

Nama: _____

Kelas: _____

Tanggal: _____



Tujuan Pembelajaran

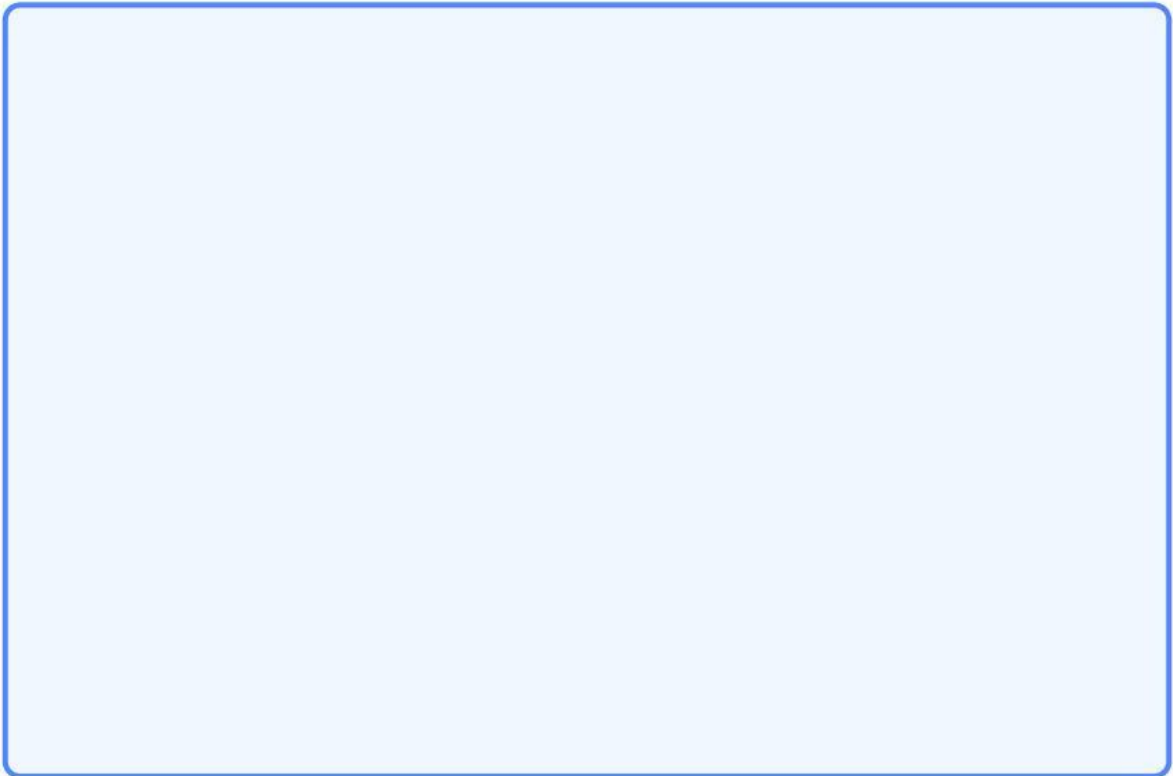
1. Setelah mengamati video kegiatan sehari-hari, peserta didik mampu menjelaskan konsep algoritma dengan bahasa sendiri.
2. Melalui studi kasus dan analisis contoh, peserta didik mampu mengidentifikasi tiga ciri algoritma yang baik dengan tepat.
3. Melalui contoh yang diberikan, peserta didik mampu menyusun algoritma sederhana untuk menyelesaikan satu permasalahan sehari-hari dalam bentuk langkah-langkah terurut, berhingga, dan mudah dipahami.
4. Setelah mengamati demonstrasi guru di draw.io, peserta didik mampu menjelaskan fungsi empat simbol dasar flowchart secara tertulis dengan keterangan yang tepat.
5. Berdasarkan algoritma yang telah disusun, peserta didik mampu membuat flowchart sederhana dengan simbol yang tepat, dan alur yang logis.

Alat & Bahan

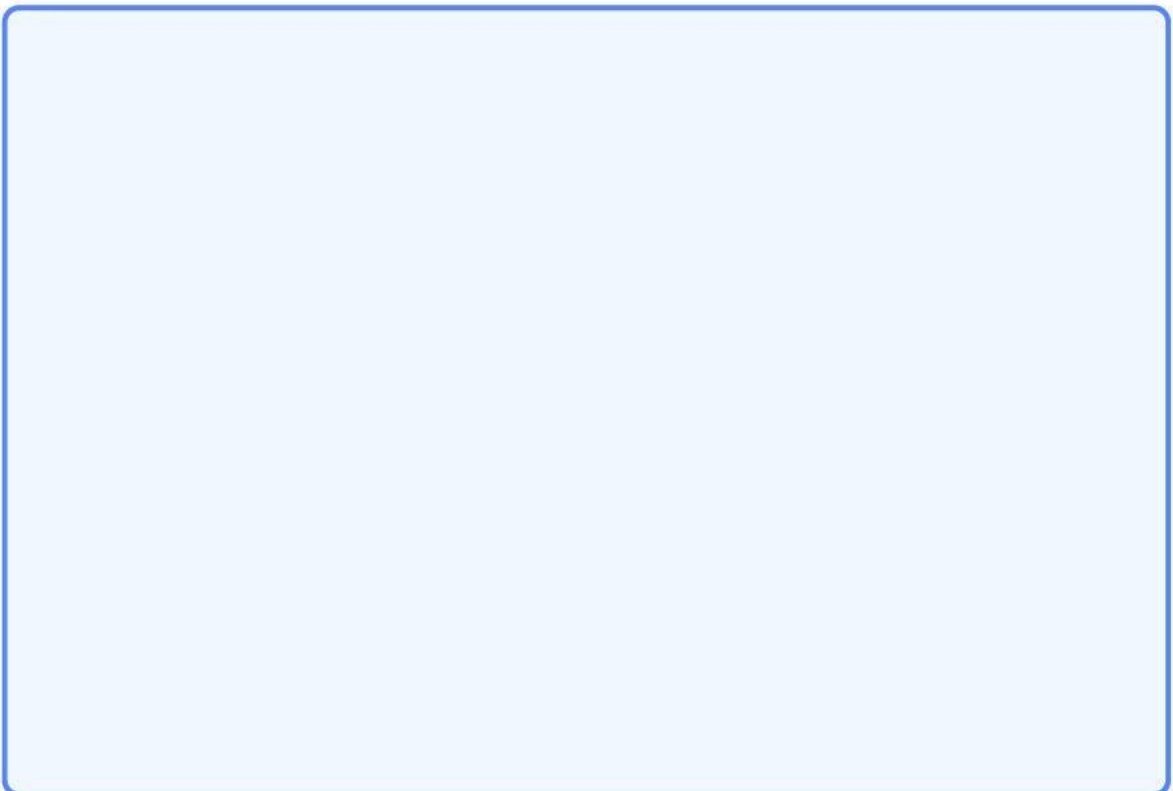
1. Komputer/laptop
2. Kertas & Pulpen

Ringkasa Materi






1. Apa saja yang saya pahami mengenai Algoritma:



3. Apa saja yang saya pahami mengenai Flowchart:



Simbol-simbol Flowchart

No	Simbol	Nama	Fungsi
1			
2			
3			
4			
5			

Hal-Hal yang Dipahami