

PEMBELAJARAN MULTIMEDIA

Nama: _____

Kelas: _____



LATIHAN SOAL

- 1 Multimedia pembelajaran merupakan gabungan teks, gambar, audio, video, dan animasi yang digunakan untuk membantu proses pembelajaran.



benar



salah

- 2 Seorang guru menggunakan media yang dapat dikendalikan langsung oleh siswa saat belajar. Jenis multimedia tersebut disebut multimedia _____

A. linear

B. interaktif

C. visual

D. audio

- 3 Prinsip multimedia yang menjelaskan bahwa siswa lebih mudah memahami materi melalui kombinasi teks dan gambar disebut prinsip

A. Koherensi

B. Multimedia

C. Segmentasi

D. Redundansi

LATIHAN SOAL

4 Pasangkan pernyataan berikut dengan jawaban yang tepat!

1	Multimedia yang berjalan otomatis tanpa kontrol pengguna	a. Prinsip koherensi
2	Multimedia yang dapat dikendalikan pengguna	b. Multimedia interaktif
3	Prinsip yang mengurangi informasi tidak penting	c. Multimedia linear
4	Tahap awal pengembangan multimedia	d. Analisis kebutuhan

A. 1c-2b-3a-4d

B. 1a-2b-3c-4d

C. 1b-2c-3d-4a

D. 1d-2a-3b-4c

LATIHAN SOAL

5 Dalam pengembangan multimedia pembelajaran, tahap kebutuhan dilakukan sebelum proses pembuatan media dimulai.

A. analisis

C. penyebaran

B. evaluasi

D. revisi

6 Seorang guru memasukkan terlalu banyak animasi dan musik ke dalam media pembelajaran sehingga siswa sulit fokus pada materi utama. Keadaan tersebut menunjukkan pelanggaran prinsip

A. Segmentasi

C. Koherensi

B. Modalitas

D. Kontiguitas

7 Evaluasi multimedia pembelajaran dapat dilakukan selama proses pengembangan maupun setelah media selesai dibuat.



benar



salah

LATIHAN SOAL

- 8 Seorang guru memilih video animasi untuk menjelaskan proses terjadinya hujan karena materi membutuhkan visualisasi gerak. Pemilihan media tersebut harus disesuaikan dengan karakteristik....
- A. sekolah
B. guru
C. materi
D. kelas
- 9 Urutan langkah pengembangan multimedia pembelajaran yang tepat adalah
- a. Analisis kebutuhan – perancangan – pengembangan – evaluasi
b. Pengembangan – evaluasi – analisis kebutuhan – perancangan
c. Evaluasi – pengembangan – perancangan – analisis kebutuhan
d. Perancangan – evaluasi – pengembangan – analisis kebutuhan
- A. a
B. b
C. c
D. d
- 10 Agar siswa lebih mudah memahami materi, informasi dalam multimedia sebaiknya dibagi menjadi beberapa bagian kecil atau _____ materi.
- A. segmentasi
B. ilustrasi
C. navigasi
D. simulasi