Цифрова компетентність та DigCompEdu

1. Вибір правильної відповіді

Завдання: **Оберіть правильне твердження.**

Питання:

1. Що таке цифрова компетентність?
- Уміння працювати з цифровими технологіями
- Лише користування телефоном
- Робота тільки з текстом
2. Яка платформа використовується для онлайн-вікторин?
- Kahoot
- Paint
- Excel
3. Що входить до DigCompEdu?
- Оцінювання
- Водіння автомобіля
- Спортивна підготовка

2. Співставлення

Завдання: **Співставте сервіс і його призначення.**

Canva	**Створення дизайну**
Kahoot	**Онлайн-вікторини**
Google Classroom	**Організація навчання**

LIVEWORKSHEETS

Wayground	Інтерактивні тести

3. Встав пропущене слово

Завдання: **Доповніть речення.**

DigCompEdu — це рамка цифрової _____ педагогів.

Canva використовується для створення _____.

Безпечна робота в інтернеті належить до цифрової _____.

4. Правда / Неправда

Завдання: **Визначте правильність твердження.**

1. **Wordwall використовується для створення інтерактивних вправ**
2. **DigCompEdu пов'язана лише з програмуванням.**
3. **Онлайн-сервіси можуть підвищувати мотивацію учнів.**

LIVEWORKSHEETS