

DORAEMON

MAGIC CUBE ADVENTURE

Misi 3: Mencari Unsur-Unsur Kubus



Doraemon: Lihat! Ada bongkahan es berbentuk kubus!

Nobita: Wah, keren! Jadi semua sisinya sama rata ya?



Doraemon: Betul! Yuk, kita cari unsur-unsur kubusnya!

Nobita: Siap! Ayo kita mulai!



IDENTITAS PESERTA DIDIK

Nama : _____

Kelas : _____

No. Absen : _____



PETUNJUK

1. Bacalah petunjuk dengan teliti.
2. Kerjakan soal sesuai instruksi.
3. Gunakan fitur interaktif (drag, drop, klik, seret).
4. Selesaikan semua tantangan untuk menemukan unsur-unsur kubus dengan benar.



TUJUAN

Setelah mengikuti kegiatan ini, peserta didik dapat:

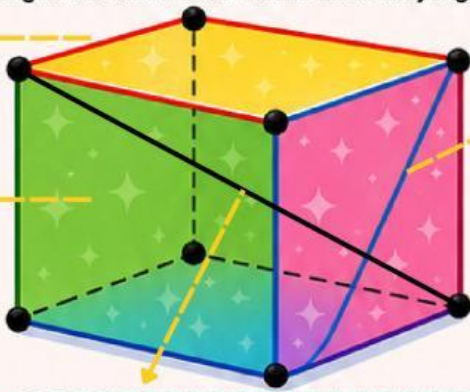
- ✓ Mengidentifikasi unsur-unsur kubus dengan tepat.
- ✓ Menentukan jumlah unsur-unsur kubus dengan benar.



1 TANTANGAN 1

DRAG AND DROP

Seret gambar nama unsur kubus ke kotak yang tepat!



TITIK SUDUT

RUSUK

SISI

DIAGONAL BIDANG

DIAGONAL RUANG



Ayo, selesaikan tantangannya dan bantu Doraemon keluar dari Labirin Es!



2 Tarik garis untuk menjodohkan setiap unsur kubus dengan artinya!

•	TITIK SUDUT	•	•	Garis yang menghubungkan dua titik sudut yang sejajar dalam satu sisi (bidang).
—	RUSUK	•	•	Garis yang menghubungkan dua titik sudut yang berdekatan.
■	SISI	•	•	Bidang datar yang membatasi kubus.
▧	DIAGONAL BIDANG	•	•	Garis yang menghubungkan dua titik sudut yang berhadapan dalam satu ruang (tidak sebidang).
⊠	DIAGONAL RUANG	•	•	Titik pertemuan tiga rusuk pada kubus.



3 Seret angka ke kotak yang sesuai dengan jumlah setiap unsur kubus!

•	TITIK SUDUT	<input type="text"/>	12
—	RUSUK	<input type="text"/>	6
■	SISI	<input type="text"/>	8
▧	DIAGONAL BIDANG	<input type="text"/>	4
⊠	DIAGONAL RUANG	<input type="text"/>	4

