

# DORAEMON MAGIC CUBE ADVENTURE

Misi 2: Menemukan Benda-Benda Kubus

## IDENTITAS PESERTA DIDIK

Nama : \_\_\_\_\_

Kelas : \_\_\_\_\_

No. Absen : \_\_\_\_\_



## PETUNJUK

1. Bacalah setiap petunjuk dengan teliti.
2. Kerjakan soal sesuai instruksi.
3. Gunakan fitur interaktif (klik, seret, pilih).
4. Selesaikan semua tantangan untuk menemukan benda-benda berbentuk kubus.



## TUJUAN

Setelah kegiatan ini, peserta didik dapat:

- ✓ Mengidentifikasi benda-benda di sekitar yang berbentuk kubus dengan benar.

## CERITA MISI



**Doraemon:**  
selesaikan misi dengan baik karena nilai ini akan menjadi penentu kubus ajaib terbentuk dengan sempurna.

## TOY SHOP

**Nobita:**  
Jangan lupa catat kodenya di bagian akhir ya!



## 1 TANTANGAN 1 (DRAG AND DROP)

Seret gambar benda yang berbentuk **KUBUS** ke dalam keranjang!



## 2 TANTANGAN 2 (PILIHAN GANDA)

Pilih benda yang berbentuk kubus!

A.




B.




C.




D.




## 3 TANTANGAN 3 (BENAR / SALAH)

Tentukan pernyataan berikut!

PERNYATAAN	BENAR	SALAH
1. Kotak kado berbentuk kubus.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
2. Bola berbentuk kubus.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
3. Rubik's cube berbentuk kubus.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
4. Topi ulang tahun berbentuk kubus.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

KODE MISI (CATAT DI SINI!)

HWFH R35R

Kumpulkan semua benda berbentuk kubus dan lanjut ke misi berikutnya